ΤΟ ΠΡΩΤΟ ΕΛΛΗΝΙΚΟ ΠΕΡΙΟΔΙΚΟ ΑΠΟΚΛΕΙΣΤΙΚΑ ΓΙΑ VIDEO GAMES

ΤΕΥΧΟΣ 2 • ΝΟΕΜΒΡΙΟΣ 1993

GAMER

TEST AMIGA CD32



REVIEWS

WWF

BUBSY

HUMANS

SPIDERMAN

PROBOTECTOR

PRESS START

AMIGA CD 32, AMIGA CD 32, AMIGA CD 32...

Σκέφτεστε τίποτα καλύτερο για το τεστ αυτού του μήνα. Οχι βέβαια, όπως και εμείς που αφιερώσαμε 6 σελίδες μας στην αυγή της νέας CD τεχνολογίας. Και αυτό το μήνα έχουμε επίσης δύο από τα καλυτερα παιχνίδια που μπορείτε να βρείτε για την κονσόλα σας, το Bubsy και το Super Probotector για το Mega Drive και το Super NES αντίστοιχα.





ΥΓ1. Τί θα λέγατε να προτείνουμε τον Αρνολντ για προστάτη Αγιο των δυνατών;

ΥΓ2. Τρελαίνεστε για υστερόγραφα έ;



ΠΕΡΙΕΧΟ

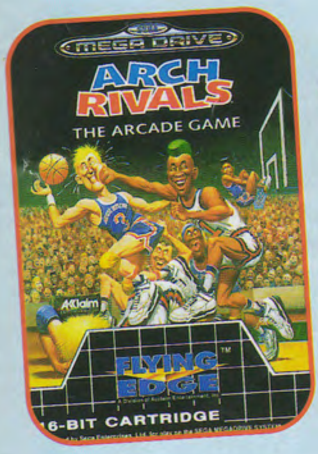


MENA















GAMER

ΕΚΔΟΤΗΣ - ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ
ΓΙΑΝΝΗΣ ΔΕΛΗΣ

ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ ΣΥΝΤΑΞΗΣ
ΓΙΑΝΝΗΣ ΑΪΔΙΝΗΣ

ΑΡΧΙΣΥΝΤΑΚΤΗΣ
ΝΙΚΟΣ ΚΡΟΝΤΗΡΑΣ

ΣΥΝΤΑΚΤΕΣ/ΣΥΝΕΡΓΑΤΕΣ
ΠΑΥΛΟΣ ΣΩΤΗΡΙΟΥ
ΓΙΩΡΓΟΣ ΓΡΙΒΑΣ
ΑΝΔΡΕΑΣ ΛΕΟΝΤΙΑΔΗΣ
DEREK DELA FUENTE

ΔΗΜΟΣΙΕΣ ΣΧΕΣΕΙΣ
ΓΙΑΝΝΗΣ ΑΪΔΙΝΗΣ

ΔΙΑΦΗΜΙΣΗ
ΓΙΑΝΝΗΣ ΣΦΥΡΑΚΗΣ

ΥΠΕΥΘΥΝΗ ΠΑΡΑΓΩΓΗΣ
ΜΑΡΙΑ ΚΑΛΑΒΡΕΖΟΥ

ΚΑΛΛΙΤΕΧΝΙΚΗ ΕΠΙΜΕΛΕΙΑ
ΓΙΩΡΓΟΣ ΣΦΑΚΙΑΝΟΠΟΥΛΟΣ

DTP
ΜΑΡΙΑ ΠΑΠΑΪΩΑΝΝΟΥ
ΜΑΡΙΑ ΚΑΛΑΒΡΕΖΟΥ

ΔΙΑΧΩΡΙΣΜΟΙ ΦΙΛΜ
DELTA GRAPH

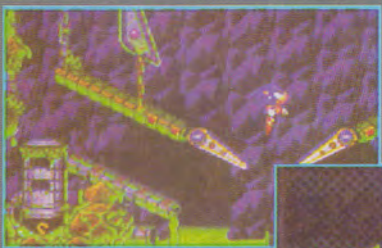
ΕΚΤΥΠΩΣΗ
ΣΥΚΑΡΗΣ

ΒΙΒΛΙΟΔΕΣΙΑ
Π.ΟΚΤΩΡΑΤΟΣ

ΔΙΕΥΘΥΝΣΗ
ΑΓΙΟΥ ΜΕΛΕΤΙΟΥ 128
ΤΗΛ.: 86 58 949

SONIC SPINBALL

Πρώτα απ'όλα θα ξεκαθαρίσουμε κάτι. Δεν μιλάμε για Sonic 3, αλλά για το Sonic Pinball το οποίο είναι φλίπερ για τους φανατικούς του είδους. Ομως οτιδήπτε έχει σχέση με τον Sonic (Κροντηράς) είναι είδηση. Το παιχνίδι θα κυκλοφορήσει για Mega Drive μέσα στον Νοέμβριο και το περίεργο της υπόθεσης είναι ότι αντί για μπάλλα θα παίζετε τον ίδιο τον Sonic. Αυτό πραγματικά θα ήθελα να το δω!







ΠΕΡΙΦΕΡΕΙΑΚΟ ΜΟΝΟ ΓΙΑ ΤΟ SF II

Η Sega ξεκίνησε την δημιουργία περιφερειακών για το Street Fighter II αφού αυτό ήδη θα ξεκινήσει να βγαίνει στην αγορά αυτό το μήνα. Δημιούργησε λοιπόν ένα joypad με 6 κουμπιά, για να προσομειώσει τον τρόπο χειρισμού του καταπληκτικού αυτού παιχνιδιού, όπως αυτός είναι υπαρκτός στις αίθουσες των ηλεκτρονικών παιχνιδιών. Αν θέλετε να το αποκτήσετε μπορείτε να επικοινωνήσετε με την Dream Systems στο τηλέφωνο 0249 869 459. Η τιμή του είναι 40 λίρες Αγγλίας.



ΛΟΓΟΚΡΙΣΙΑ ΚΑΙ ΣΤΙΣ ΚΟΝΣΟΛΕΣ

Τι άλλο θα ακούσουμε από τη συντηριτικότατη Αγγλία! Λογοκρισία ή καλύτερα ακατάλληλα και κατάλληλα για ενηλίκους παιχνίδια (όπως στον κινηματογράφο!). Το Night Trap είχε rate 15 όπως ονομάζεται, δηλαδή απαγορευόταν η πώληση σε παιδι'α κάτω των 15 ετών. Εκείνο που είναι αξιοσημείωτο όμως είναι ότι το περίφημο Rise Of The Dragon της Dynamix που πολλοί θα θυμάστε από την έκδοση του για τα PC πριν δυόμιση χρόνια περίπου και το οποίο ετοιμάζεται για το Mega CD θα έχει rate 18!! Δηλαδή μόνο ενήλικοι θα μπορούν να το αγοράσουν! Τι άλλο θα ακούσουμε!



TOP TEN ΤΩΝ SEGA CONSOLES

Φυσικά και ενδιαφέρει τους πάντες...
Ορίστε λοιπόν τι ψηφίζουν οι Sega users της Αγγλίας:

	MEGA DRIVE	MASTER SYSTEM	GAME GEAR
1)	Jungle Strike	Sonic 2	Sonic 2
2)	Micro Machines	Wimbledon Tennis	Land Of Illusion
3)	Cool Spot	Land Of Illusion	Lemmings
4)	Flashback	Taz Mania	WWf Steel Cage
5)	PGA Tour Golf 2	Super Tennis	Mick And Mack
6)	Ecco The Dolphin	Lemmings	Streets Of Rage
7)	Super Kick-Off	G-LOC	Wimbledon Tennis
8)	Tiny Toons	Alien Storm	Batman Returns
9)	Fatal Fury	WWF Steel Cage	Terminator
10)	Sonic 2	Streets Of Rage	Taz Mania

NEO JOYPAD

Η Logic 3 έχει σχεδιάσει ένα περιφερειακό που θα φέρει την επανάσταση στον τρόπο που παίζονται ορισμένα games για τις κονσόλες SNES και Sega. Το καταπληκτικό Freewheel μοιάζει με ένα φυσιολογικό τιμόνι αυτοκινήτου αλλά κάνει πολλά περισσότερα.
Οχι απλά άμεσο έλεγχο, αλλά επιτάχυνση και έλεγχο των φρένων πάντα από το ίδιο το τιμόνι.
Υπάρχουν μοναδικά switches που καλύπτουν όλες τις κλίσεις και που επιτρέπουν καταπληκτικό έλεγχο, δίνοντας την ευκαιρία στον χρήστη να νοιώσει ότι βρίσκεται μέσα στην θέση του οδηγού σε κάποιο από τα παγκόσμια Grand Prix.
Θα κυκλοφορήσει σε όλα τα μαγαζιά τον Δεκέμβριο και η τιμή του θα βρίσκεται στις 34.99 λίρες Αγγλίας.
Για περισσότερες πληροφορίες μπορείτε να επικοινωνήσετε με την εταιρεία παραγωγής Spectravideo στο 081 902 2211.



HUMANS
για Super NES

Το παιχνίδι το ξέρετε όλοι πια όπως επίσης γνωρίζετε οτι είμασταν από τους πρώτους που το τελείωσαν και έδωσαν και τους άξιους κωδικούς. Ηταν ήδη μια μεγάλη επιτυχία στους υπολογιστές και γιατί να μην ακολουθήσει και η κονσόλα της Nintendo; Το πρόγραμμα έχει πολύ καλά γραφικά και η παρουσίασή του εδω έγινε με αυτο τον σκοπό. Να δείτε πόσο καλή εμφάνιση μπορεί να έχει ένα puzzle παιχνίδι.





MARIO IS MISSING
για Super NES

Ο διάσημος Ιταλός που ζει στην Αμερική εμφανίζεται σε ένα νέο EDUTAINMENT πακέτο για το Super NES από την Mindscape που είναι δηλαδή ένα εκπαιδευτικό πρόγραμμα με έμφαση στο παιχνίδι και στην διασκέδαση.



Αυτό είναι απλώς η αρχή μιας σειράς παιχνιδιών περιπέτειας και εκπαίδευσης με ποικιλία και εξαιρετικές προκλήσεις. Η ουσία του παιχνιδιου είναι οτι οι αιώνιοι εχθροί του Mario, ο Bowser και οι Koopas του έχουν μετακινηθεί από τον κόσμο των video games στον πραγματικό με απότερο σκοπό να κατακτήσουν τον κόσμο. Η αρχή θα γίνει κλέβοντας σπουδαία έργα τέχνης και κατηγορώντας γι'αυτό τον Mario. Σκοπός δικός σας τωρα είναι να ξεφύγετε από την πλεκτάνη και να συλλάβετε τους Koopas ενώ διαπράτουν τα εγκλήματά τους. Ο Bowser έχει κατασκευάσει ένα πολύ γρήγορο μεταφορικό μέσο. έναν τηλεμεταφορέα για ην ακρίβεια που συνδέει το κάστρο του (πάντα έχει ένα κάστρο αυτός ο τύπος) με όλα τα κύρια μέρη του κόσμου. Από εκεί έρχονται συνέχεια οι Koopas και λεηλατούν τα πάντα. Πρακτικά το gameplay εξελίσσεται σε μία καταδίωξη του Mario που περνάει από τα Portals αυτά και κατάσχει τα αντικείμενα που κλέβουν οι εχθροί του. Ομως ποιό ειναι το εκπαιδευτικό μέρος του παιχνιδιού. Το ότι μαθαίνετε παίζοντας πού βρίσκεται κάθε πινακας, κάθε έργο τέχνης, για παράδειγμα όλοι ξέρουν οτι η Μόνα Λίζα βρίσκεται στο Λούβρο στην γαλλία. Οσοι όμως δεν το ξέρουν το μαθαίνουν από το παιχνιδι.

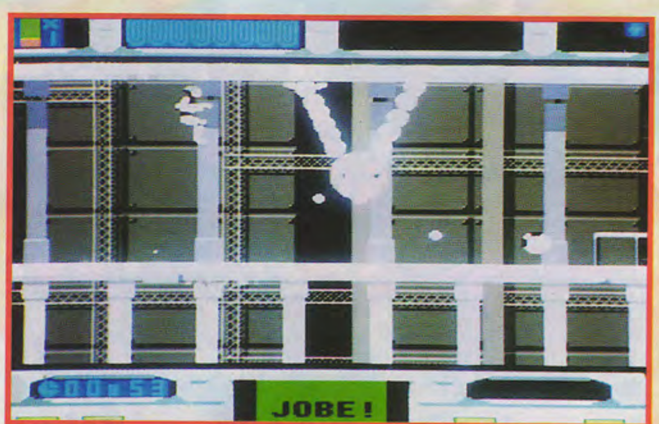


Ωραίο ε; Και μάλιστα θα το μάθετε με τον δύσκολο τρόπο, ρωτώντας τον κόσμο στον δρόμο!



THE LAWNMOWER MAN
για SUPER NES/GAME BOY

Πρόκειται για μια τρομερή προσπάθεια της Sales Curves που προβλέπεται να ολοκληρωθεί τα Χριστούγεννα. Η έκδοση θα περιλαμβάνει στοιχεία τόσο από το πρώτο ομώνυμο φίλμ όσο και από την συνέχειά του αν και άλλα φορμάτ θα είναι διαφορετικά. Προς το παρόν οι προγραμματιστές ολοκληρώνουν το πρώτο μισό του προγράμματος από το πρώτο φιλμ. Τόσο το GameBoy όσο και το Super NES θα έχουν το ίδιο σενάριο αλλά εξαιτίας των διαφορών στις δυνατότητες των δύο μηχανημάτων μόνο στο Super NES θα έχουμε πρόσθετα στοιχεία, μεγαλύτερες και πληρέστερες ενδιάμεσες κινούμενες σκηνές που θα είναι ψηφιοποιημένες από το έργο. Εχοντας παίξει την σχεδόν τελειωμένη έκδοση του Gameboy μπορώ να σας πω ότι είναι να θαυμάσιο παιχνίδι που στηρίζεται στην ταχύτητα και τις γρήγορες εναλλαγές. Οι προγραμματιστές έχουν κάνει θαυμάσια δουλειά. Οπως βλέπετε και από τις φωτογραφίες μας το παιχνίδι διαδραματίζεται τόσο στον πραγματικό κόσμο όσο και σε μία Virtual διάσταση. Ετσι αν και ξεκινάει σαν ένα κλασικό shoot'em up εξελισσεται και εμβαθύνει σεναριακά. Η σχέση και η αλληλεπίδραση ανάμεσα στους δύο κόσμους του παιχνιδιού δρα καταλυτικά για το gameplay. Σκυλιά, αστυνόμοι, ρομπότ και άλλοι χαρακτηρες που σας καταδιώκουν και σας πυροβολούν έρχονται από παντού. Με το όπλο σας πρέπει να τα βγάλετε πέρα αλλά ξαφνικά θα βρεθειτε εντιμέτωποι με μοτοσυκλέτες και αμάξια. Το ξέφρενο shoot'em up μετατρέπεται σε platform όπου πρέπει να αντιμετωπίσετε μερικά πραγματικά εκπληκτικά όντα όπως είναι ένας φλεγόμενος άνθρωπος που τρέχει κατά πάνω σας και ένας άλλος που μοιάζει να έχει πλοκάμια. Υπάρχουν συνολικά 6 "πραγματικοί κόσμοι" και 20 "εναλλακτικοί" στο Super NES και αντίστοιχα 4 και 6 στο GameBoy. Αξίζει πραγματικά την αναμονή μέχρι το τέλος του χρόνου.





COSMIC SPACEHEAD
για Mega Drive



Μπορεί το Mega-Drive χωρίς το CD να μη θυμίζει την ιδανική μηχανή για adventures αλλά αυτο το παιχνίδι που μοιάζει με κάτι ανάμεσα στα πρώτα παιχνίδια της Lucas Arts και στο γέλιο των Codemasters είναι ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΟ αριστούργημα και μόλις αρχίσεις να παίζεις δεν μπορείς να σταματήσεις. Η ουσία του παιχνιδιού είναι τόσο έξυπνη που μπορεί να αναρωτηθείτε πώς κάποιος άλλος δεν το σκέφτηκε πρώτος. Παιρνετε τον έλεγχο ενος μικρού, κοκκινοτρίχη τύπου με το όνομα Cosmic, που είναι ένας εξωγήινος από τον πλανήτη Linoleum και πρέπει να τον ταξιδέψετε σε πολλές διαφορετικές τοποθεσίες για να μαζέψει σουβενίρ από την Γη. Ετσι ξεκινάτε την περιπέτεια από το γραφείο διαβατηρίων, την αφετηρία των λεωφορείων, περνάτε από σπηλιές, το Ταχυδρομείο κτλ. Χρειάζεται ακόμα να μαζέψετε λεφτά και μια άδεια οδήγησης πριν ξεκινήσετε για τα καλά. Τα λεφτά μπορείτε να τα βρείτε με διάφορους τρόπους όπως για παράδειγμα να μαζέψετε ένα νόμισμα απο το πάτωμα και να το χρησιμοποιήσετε για να ακνετε μια περιουσία στον μονόχειρα ληστή. Σε κάθε οθόνη μπορείτε να κάνετε look, pick up, talk, give, use. Ο απλός τρόπος του point & click με το mouse λειτουργεί άψογα εδώ και πολυ γρήγορα. Θα εμφανιστεί σε λίγο για MegaDrive από τους Codemasters.



SUPER BOMBERMAN

για SNES

Σ τα ηλεκτρονικά γινόταν χαμός όποτε καθόμασταν να παίξουμε διπλό σε αυτό το παιχνίδι. Από άποψη gameplay αυτό το πρόγραμμα είναι πολύ καλύτερο από πολλά παιχνίδια που αυτή τη στιγμή βρίσκονται ακόμα και στις αίθουσες των ηλεκτρονικών. Και τα γραφικά; Με τις δυνάμεις του Super NES πίσω του δεν θα μπορούσατε να το ξεχωρίσετε από το coin-op! Οχι, δεν υπερβάλω, η Hudson Soft, όσο άγνωστη και αν είναι στην Ελλάδα, έχει κάνει μια θαυμάσια δουλειά και σίγουρα είναι ένα πρόγραμμα που θα ξεχωρίσει στο διπλό. Η υπόθεση είναι πολύ απλή και οι περισσότεροι θα την ξέρετε από το Dynablaster των υπολογιστών. Υπάρχει ένα ανθρωπάκι (ή δύο αν παίζετε διπλό) που κινείται μέσα σε ψευδοτρισδιάσατατες οθόνες τις οποίες βλέπετε με μικρή κλίση από γωνία πάνω. Αυτό μπορει να αφήνει βόμβες που καταστρέφουν τα περισσότερα αντικείμενα εκει μέσα και κυρίως τα αντίπαλα sprites που





το μόνο που θέλουν είναι να σας ακουμπήσουν και να σας στερήσουν μία από τις πολλές ευτυχώς ζωές σας. Το παιχνίδι είχα την ευκαιρία να το παίξω αρκετή ώρα και να περάσω πολλά επίπεδα αλλά δεν είδα και τα 200 και πλέον levels που μου είπαν ότι περιέχει. Αυτά όμως που έπαιξα ήταν αρκετά για να με κάνουν να τρίβω τα χέρια μου σκεπτόμενος την στιγμή που θα το πιάσω και θα το βάλω κάτω!



ΜΕΧΡΙ ΚΑΙ ΤΕΣΣΕΡΙΣ ΠΑΙΚΤΕΣ!

ναι, σωστά διαβάσατε. Το παιχνίδι είναι έτσι φτιαγμένο ώστε όχι 2 αλλά 4 παίκτες να μπορούν να παίζουν ταυτόχρονα αν διαθέτετε τον ειδικό αντάπτορα -multi tap- που επιτρέπει σε τέσσερα joypads να συνδεθούν στο μηχάνημα. Είναι μια δυνατότητα που υπήρχε στο ηλεκτρονικό και νικητής βέβαια είναι αυτός από τους παίκτες που παραμένει μόνος ζωντανός. Σ'αυτό το παιχνίδι δεν αποκλείεται και η περίπτωση ισοπαλίας!

COOL WORLD
για GameBoy/SNES

Το παιχνίδι στους υπολογιστές το είχαμε παρουσιάσει πριν από ένα 6άμηνο περίπου στο USER. Τώρα ήρθε η ώρα του στις κονσόλες αλλά πρέπει πρώτα απ'όλα να τονίσω οτι στο ομώνυμο κινηματογραφικό έργο παίζει η Kim Bassinger! Αλλά στο παιχνίδι αυτό δεν σας ενδιαφέρει. Περισσότερο πρέπει να ασχοληθείτε με την επιβολή του νόμου στις άλλες διαστάσεις όπου τα διάφορα όντα, καρτούν και μη έχουν βαλθεί να κάνουν τόσες πολλές αταξίες που σε λίγο θα έχει καταρεύσει η κοσμική ισορροπία. Παίρνετε τον ρόλο του Harris που πρέπει να ταξιδεύει μέσα από τις δίνες που συνδέουν τις διαστάσεις και να εξουδετερώνει τον κίνδυνο μεταφέροντας τα αντικειμενα στους σωστούς κόσμους. Τα γραφικά είναι τόσο παράξενα όσο και η υπόθεση αλλά το παιχνίδι δεν φαίνεται να πείθει ακόμα και σε αυτές τις εκδόσεις.



JAMES POND
για CD 32

Εντάξει, είναι ένα από τα πρώτα παιχνίδια για την Amiga 32 και είναι φυσικό το αποτέλεσμα να μην είναι τοσο εντυπωσιακό. Υπάρχουν όμως 256 χρώματα ταυτόχρονα, συνεχής πρόσβαση στον δίσκο, 7 διαφορετικά, εκπληκτικά, μουσικά κομμάτια γραμμένα από τον Richard Joseph και πολλές animated σκηνές ανάμεσα στην δράση. Αν έχετε ήδη μια Amiga έκδοση του παιχνιδιού μπορεί να αισθάνεστε κάπως απογοητευμένος αλλά τα καλά του CD έπονται μέσα στο πρόγραμμα. Οπως καλά γνωρίζετε μιλάμε για το κλασσικό arcade, platform, puzzle παιχνίδι με κάπως μεγαλύτερη έκταση χώρου.





RIZE OF THE ROBOTS



για SEGA CD/CD 32

Instinct λέγεται το όνομα της νέας προγραμματιστικής ομάδας της Mirage που διευθύνεται από τον Sean Griffiths, πρόην μέλος των Bitmap Brothers που είναι ο κυριος σχεδιαστής και εμπνευστής του Rising of the Robots.



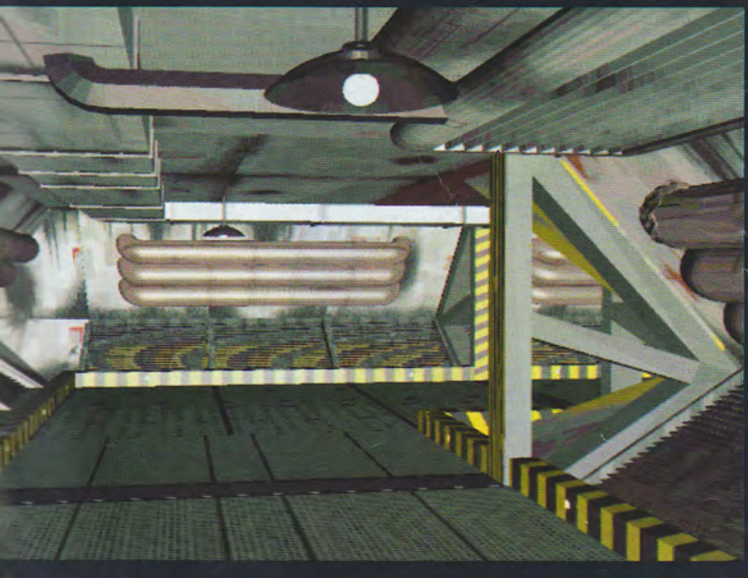
Η προσέγγιση στο παιχνιδι είναι μοναδική με την έννοια ότι κάθε μέλος της ομάδας εξειδικεύεται σε διαφορετικό τομέα και έχουν χρησιμοποιήσει τις γνæώσεις τους από τομείς που δεν ενδιαφέρουν συχνά τα computer games. Σκοπός τους είναι να παρουσιάσουν ένα παιχνίδι με μοναδική τεχνολογία που όχι μόνο θα είναι εκπληκτικό οπτικά αλλά θα έχει και ένα gameplay που θα κάνει τον παικτη να θέλει να παίζει συνέχεια. Οπως βλέπετε από τις εικόνες μας είναι ένα "έντονο" παιχνίδι από άποψης γραφικών χρησιμοποιώντας επεξεργασμένες φωτογραφίες από τους καλλιτέχνες με ειδικά σχεδιαστικά προγράμματα πολλά από τα οποία σχεδιάστηκαν από την ίδια την Mirage. Μερικές από τις 3D τεχνικές που χρησιμοποιήθηκαν στο πρόγραμμα επιτρέπουν αλλαγή του φωτισμού και των σκιών ανάλογα με την οπτική καθως και real time 3D κίνηση. Ακόμα η Mirage χρησιμοποίησε έναν ειδικό στο CAD για να είναι σίγουρη οτι όλα τα μεγέθη των sprites σε σχέση με τον χώρο είναι τέλεια σε επίπεδο pixel. Ακόμα προσέλαβε και έναν διακοσμητή εσωτερικών χώρων έτσι ώστε να εξασφαλίσει ότι το κάθε δωμάτιο θα είναι διαφορετικό από τα υπόλοιπα αλλά και ταυτόχρονα έχουν μοναδική ατμόσφαιρα. Κανένας από τους δυό τους δεν είχε δουλέψει πρωτύτερα σε παιχνίδι υπολογιστή αλλά η Mirage πιστεύει οτι αυτή η ειδικότητά τους θα προσθέσει στον ρεαλισμό του παιχνιδιού. Ετσι η μεταφορά έστω και ενός απο τα sprites από τα σχέδια στο χαρτί μέχρι την οθόνη του υπολογιστή είναι μια πολύχρονη και δύσκολη εργασία. Στο τελικό αποτέλεσμα θα αναγνωρίσετε την συνήθεια των Bitmap Brothers (όπως την συνέχισε εδω ο Sean Griffiths) όπου όλα ελέγχονται ξανά και ξανά μέχρι την τελευταία λεπτομέρεια και δεν διστάζουν να αλλάξουν δουλειά ολόκληρων εβδομάδων αν δουν ότι κάτι δεν είναι τόσο καλό όσο πρέπει. Θα εμφανιστεί επίσης και σε CD για PCs.













AMIGA CD 32

Η ΠΡΩΤΗ 32-bit κονσόλα στον κόσμο!

του Ν.Κροντηρά

Σε μια προσπάθεια για μια ακόμα πρωτιά η Commodore πιστεύει ότι το νέο της μηχάνημα θα νικήσει τα αντίστοιχα συστήματα των SEGA, Atari, Nintendo και 3DO.



Όπως και νά'χει το CD 32 είναι η πρώτη 32-bit κονσόλα που εμφανίζεται ποτέ και όχι μόνο. Είναι επισης η πρώτη αυτόνομη κονσόλα βασισμένη σε CD που πωλείται στην Ευρώπη.
Και αυτό γιατί το Mega CD της SEGA δεν μπορεί να λειτουργήσει μονο του αλλά πρέπει να λειτουργεί μαζί με το MegaDrive.
Για μια ακόμα φορά επισης η Commodore αποδεικνύεται η μάλλον πιο συνεπής εταιρία στον χώρο του hardware. δεν έχουν περάσει πολλοί μήνες από την πρώτη ανακοίνωση για το μηχάνημα και ιδού σήμερα το έχουμε ήδη στα χέρια μας. Η πρώτη επαφή μαζί του ήταν ιδιαίτερα θετική. Το μηχάνημα είναι όμορφο όπως μπορειτε να δείτε και εσείς και ανοίγει το αριστερό μέρος του (με το χέρι) για να δεχτεί το CD. Μόλις το κλείσετε ενεργοποιείται αυτόματα ο μηχανισμός και αρχίζει η πρόσβαση στην data του CD.
Η σύνδεση με το monitor γίνεται πολύ απλά με τα καλώδια που δίνονται μέσα στην συσκευασια ενώ για την τηλεόραση προσφέρεται ένα RF καλώδιο για την κεραία. Ο τρόπος σύνδεσης του τροφοδοτικου, του monitor ή της τηλεόρασης και του joypad είναι απλούστατος και δεν χρειάζεται να διαβάσετε καν το manual του μηχανήματος. Θα τα έχετε κάνει ολα σε λιγότερο από 5 λεπτά.

ΤΕΧΝΙΚΑ ΧΑΡΑΚΤΗΡΙΣΤΙΚΑ

Αυτό που βλέπει κανείς με την πρώτη ματιά στα τεχνικά χαρακτηριστικά είναι ότι έχει το εσωτερικό της A1200. Αλλά η χρήση του CD και το software κάνει την διαφορά. Ακόμα στο εσωτερικό του, χωρίς η Commodore να μας έχει αποκαλυψει την θέση του υπάρχει ένα κυκλωμα που επιτρέπει σε χιλιοστά του δευτερολέπτου στο μηχάνημα να μετατρέπει γραφικά του PC σε οθόνες Amiga! Αυτό έγινε για να μεταφερθούν τα παιχνίδια του PC σε VGA όσο το δυνατόν ευκολότερα στο CD32. Ακόμα η Commodore λέει ότι το μηχάνημά της γίνεται ένα πλήρες computer τύπου A1200 και γι'αυτό έχει συμπεριλάβει ένα chip με το λειτουργικό σύστημα της Amiga στο εσωτερικό του.

ΕΠΕΞΕΡΓΑΣΤΗΣ:	Motorola 68020 32-bit CPU
ΤΑΧΥΤΗΤΑ CPU:	14 Mhz
RAM:	2 Mbytes 32-bit
Χρώματα στην οθόνη:	256 ή 262.000
Ανάλυση:	320*256 το ελάχιστο
OUTPUTS:	Composite, RF, S-Video, Stereo audio, headphone
Θύρες επέκτασης:	Keyboard, Floppy drive, mouse, hard disk, full motion video

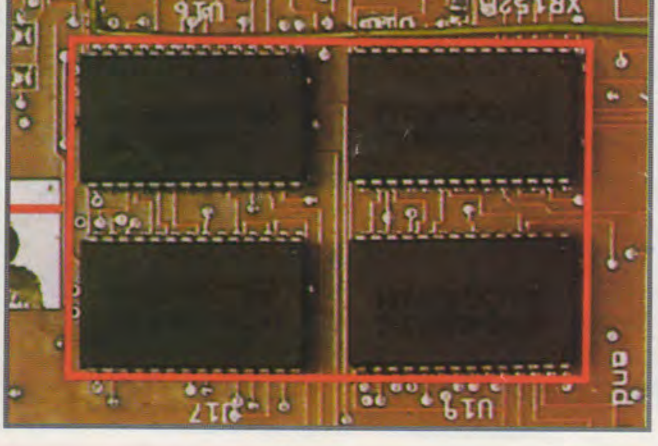
CD+RAM= ΤΑΧΥΤΗΤΑ

Το CD είναι αρκετά γρήγορο στα δύο παιχνίδια που είδαμε. Και κάτι που το κάνει ακόμα γρηγορότερο είναι ότι η Commodore τελικά χρησιμοποίησε στο μηχάνημά της ένα double-speed drive, δύο φορές πιο γρήγορο από αυτά που χρησιμοποιούνται για τα κοινά μουσικά CD. Ακόμα δεν πρέπει να ξεχνάτε ότι εδώ έχουμε να κάνουμε με δεκάδες, έως εκατοντάδες, Mbytes γραφικών, ήχου και κώδικα οπότε δικαιολογείται κάποια σχετική καθυστέρηση.

Ομως αυτη η καθυστέρηση είναι μόνο αρχική. Δηλαδή κάθε παιχνίδι κάνει μερικά δευτερόλεπτα στην αρχή να εμφανίσει την αρχική του οθόνη ενώ μετά όλα γίνονται σε κλάσματα δευτερολέπτου. Και αυτό εξαιτίας των 2 Mbytes "buffer" RAM που βρίσκονται στα έγκατα του μηχανήματος (την ίδια στιγμή που το Mega CD έχει μόνο 128K RAM) τα οποία δίνουν την ευχαίρια στο CD 32 να κρατήσει γραφικά και ήχο πολλών οθονών και ακόμα περισσοτέρων sprites και να τα εμφανίσει σε χρόνο μηδέν στην οθόνη, ενώ ταυτόχρονα φορτώνει νέα από το CD χωρίς καθυστέρηση. Μην ξεχνάτε ότι αυτή η μνήμη ειναι επίσης 32άμπιτη που σημαίνει ότι δεν καθυστερεί τον επεξεργαστή καθόλου.

CDTV ΣΥΜΒΑΤΟ

Αν και η ποιότητα των παιχνιδιών του CDTV δεν είναι και τόσο σημαντική, το CD32 καταδέχεται και παίζει αυτα τα CDs στην πλειοψηφία τους με το joypad του. Τρέξαμε χωρίς πρόβλημα το Town With No Name και Animals in Motion ενώ το Psychokiller δεν κινούσε τον κέρσορα από την αρχή του παιχνιδιού.



ΜΟΥΣΙΚΗ ΠΑΙΖΕΙ;

Αν παίζει λέει! Αν βάλετε ένα κοινό CD μέσα στο μηχάνημα αυτό μετατρέπεται σε κοινό CD μηχάνημα και εμφανίζει στην οθόνη σας ένα υπέροχο μενού από το οποίο μπορείτε να επιλέξετε ποιο κομμάτι θα ακουστεί (εννοείται οτι το CD 32 ανιχνεύει αυτόματα τον αριθμό των κομματιών και τα βάζει στην σειρά) να κάνετε pause, να το βάλετε να κάνει Loop τα κομμάτια από την αρχή, να προχωρήσετε ή να γυρίσετε πίσω γρήγορα και όλα αυτά τα βλέπετε και σχηματικά στην οθόνη σας. Οσο για την ποιότητα του ήχου, τουλάχιστον ισάξια με τα καλύτερα συστήματα.

ΤΟ JOYPAD

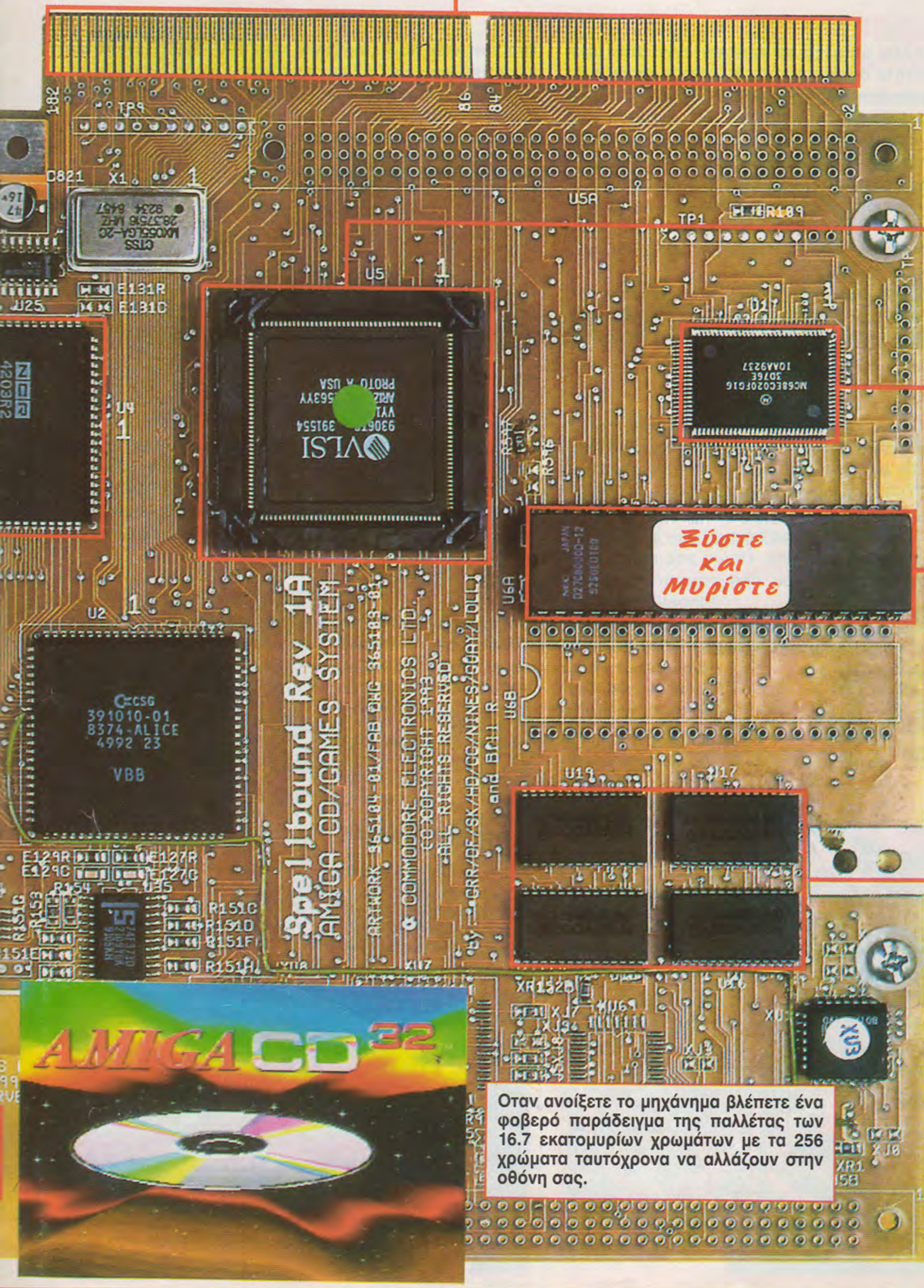
Το μόνο ίσως μέρος του μηχανήματος που δεν μας άφησε τις άριστες εντυπώσεις. Και αυτό μόνο για τον σταυρό κατεύθυνσης που δεν είναι και τόσο λειτουργικός. Οπως βλέπετε και από το σχήμα υπάρχουν 7 πλήκτρα, κάτι που παραπέμπει αμέσως στο joypad του Super NES, το καθένα με διαφορετική αποστολή. Ειδικά τα δύο μαυρα κουμπιά, τοποθετημένα στο αριστερό και δεξιό "φτερό" του pad έχουν την ξεχωριστή αποστολή να σας μεταφέρουν από μενού σε μενού στα παιχνίδια (οι συγκεκριμένες λειτουργίες αντιστοιχούν στο παιχνίδι Digger).



Το εσωτερικό του CD32



Θύρα επέκτασης. Είναι αρκετά μεγάλη ώστε να επιτρέπει σχεδόν ο,τιδήποτε -από MPEG add ons μέχρι σκληρούς δίσκους- να συνδεθούν πάνω στο CD 32.



Το ειδικά σχεδιασμένο Planar custom chip. Ελέγχει το CD drive και την μετατροπή των PC pixels σε αντίστοιχα Amiga pixels.

Η Εξοχώτης ο 68EC020, η CPU!

Η ROM, το Kickstart 3.1 δηλαδή.

2 Mbytes RAM, ένα τεράστιο ποσό μνήμης για κονσόλα.

Οταν ανοίξετε το μηχάνημα βλέπετε ένα φοβερό παράδειγμα της παλλέτας των 16.7 εκατομυρίων χρωμάτων με τα 256 χρώματα ταυτόχρονα να αλλάζουν στην οθόνη σας.

test

ΤΑ ΠΑΙΧΝΙΔΙΑ ΤΟΥ CD32

Η Commodore λέει ότι μέχρι τα Χριστούγεννα στην αγορά (όχι απαραίτητα όμως και στην Ελληνική αγορά!) θα υπάρχουν τουλάχιστον 50 τίτλοι για το CD32, ένας αριθμός που μπορεί να φτάσει και τους 100. Αντίθετα από την SEGA και την Nintendo η Commodore για να πετύχει γρήγορα να έχει πολλά παιχνιδια δεν θα θέσει ορους στους κατασκευαστές και δεν θα τους ελέγχει υποχρεώνοντάς τους να παίρνουν άδεια από αυτήν. Αυτό όμως σημαίνει ότι δεν θα έχει απόλυτο έλεγχο πάνω στο τελικό προϊόν και ίσως η ποιότητα δεν είναι αυτή που περιμένουμε σύντομα.

Ομως με ονόματα όπως η Psygnosis, η Virgin και η TEAM 17 μάλλον δεν πρέπει να ανησυχούμε. Τα ακόλουθα παιχνίδια πάντως βρίσκονται αυτή τη στιγμή σε κατασκευή:

PINBALL FANTASIES

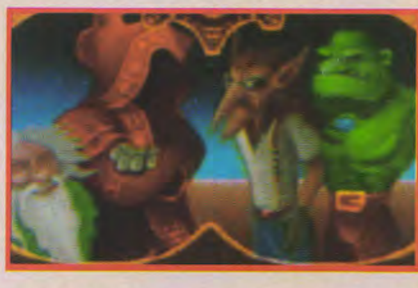
Αυτό που αποτελεί το καλύτερο φλιπεράκι για υπολογιστές γίνεται ακόμα καλύτερο στην υπερκονσόλα της Commodore. Οι φωτογραφίες που βλέπετε είναι φυσικά από το CD-32 όπου υπάρχει μεγαλύτερη οθόνη δράσης, πλουσιότερα γραφικά (256 χρώματα ταυτόχρονα στην οθόνη) τέλειος ήχος με φανταστικά samples και υπέροχο scrolling. Οπως μας είπε η 21st Century, κατασκευάστρια του προγράμματος, το νέο Pinball fantasies εκμεταλλεύεται τις δυνατότητες του νέου σετ AGA chips για να βγάλει 256 χρώματα ταυτοχρονα και στην μουσική υπάρχουν πραγματικά CD soundtracks για κάθε επίπεδο.





DIGGERS

Ενα παιχνίδι που φτιάχτηκε απο την Millenium αποκλειστικά για το CD32 και είχαμε την τύχη να το παίξουμε στο μηχάνημα κατά την διάρκεια του τεστ. Είναι ένα τεράστιο arcade/strategy στο στυλ των Lemmings όπου ελέγχετε μια ομάδα από 5 sprites που πρέπει να σκάβουν για να ανακαλύπτουν διαμάντια και χρυσό σε έναν μακρινό πλανήτη με σκοπό να μαζεύετε ένα χρηαμτικό ποσο πιο γρηγορα από τον αντίπαλό σας. Ο προγραμματιστής του Toby Simpson εξήγησε ότι: "Το Diggers γράφτηκε από το μηδέν πάνω στο CD32 και δενε ίναι μεταφορά. Υπάρχουν 6 digital CD μουσικά κομμάτια, τουλάχιστον 256 χρώματα στην οθόνη, ενώ τα backgrounds χρησιμοποιουν 24-bit copper χρώματα. Υπάρχουν 34 επίπεδα στο παιχνίδι το καθένα με 32000 τοποθεσίες και 7 διαφορετικοί τύποι εδάφους. Ολα αυτά ήταν δυνατό να γίνουν πράξη επειδή δεν μας ενδιέφερε η μνήμη, το CD χωράει 600 Mbytes!



BODY BLOWS 2

Ενα παιχνίδι που θα περιλαμβάνει ένα σωρό νέους χαρακτήρες σαν το υπέρτατο beat'em up. Αυτή τη φορά η Team 17 έχει πάρει χαρακτήρες από ολόκληρο το γαλαξία, ο καθένας με τα δικά του χαρακτηριστικά, ειδικές κινήσεις κτλ. Χρησιμοποιώντας τα νέα chips και την δύναμη του CD το παιχνιδι είναι φανταστικό. Ολα τα backgrounds έχουν γινει από έναν Νορβηγό καλλιτέχνη και θα είναι συνολικά βελτιωμένο πάνω στο Original.





test



MICROCOSM

Από την Psygnosis ένα παιχνίδι που περιμένουμε να ταράξει τα νερά και να δείξει τις πραγματικές δυνατοτητες του μηχανήματος.



ALIEN BREED 2

Ο κώδικας είναι εντελώς καινούριος αλλά χρησιμοποιούνται ρουτίνες που αναπτύχθηκαν στην διάρκεια των τεσσάρων τελευταίων χρόνων. Ρουτίνες που έκαναν διάσημα τα Super Frog και Project X στην Amiga. Το Alien Breed 2 θα είναι πολύ μεγαλύτερο, περιεκτικότερο και ατμοσφαιρικότερο. Θα υπάρχει μεγαλύτερη πλοκή και θα μπορείτε να επιλέγετε τον ήρωά σας ανάμεσα από 4 χαρακτήρες. Αν σας άρεσε το πρώτο παιχνιδι θα ξετρελαθείτε με αυτό!



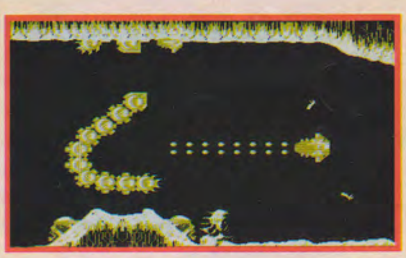
QWAK

Στο στυλ του Bubble Bobble για έναν ή δύο παίκτες όπου πρωταγωνιστούν δύο χαριτωμένες πάπιες και πολλές πλατφόρμες. Περιμένουμε ότι θα γίνει επιτυχία.



OVERDRIVE

Ενα ακόμα παιχνίδι αυτοκινήτων όπου βλέπετε τον δρόμο από πάνω με τεράστια όμως sprites τέτοια που δεν έχετε ξαναδεί πριν. Πολλά bonus, αντικειμενα να μαζέψετε περίεργες και πανέμορφες διοδρομές και πολλά εμπόδια.



CARDIAX

Επιτέλους και ένα shoot'em up. Κάτι μεταξύ Turrican και R-Type. Πολλοί εξωγήινοι και sprites τόσο μεγάλα που...

- Alfred Chicken (Mindscape)
- B-17 Flying Fortress (Microprose)
- Biosphere (Bullfrog)
- F17 (Team 17)
- Civilization (Microprose)
- Dune (Virgin)
- Gunship 2000 (Microprose)
- Lionheart (Thalion)
- Manchester United 2 (Krisalis)
- Mortal Combat (Acclaim)
- Nick Faldo's Golf (Grandslam)
- Premier Manager (Gremlin)
- Jurassic Parc (Ocean)
- Sabre Team (Krisalis)
- Sensible Soccer (Renegade)
- Sim City (Maxis)
- Sleepwalker (Ocean)
- Soccer Kid (Krisalis)
- Syndicate (Electronic Arts)
- The Chaos Engine (Renegade)
- Zool 2 (Gremlin)
- Ambermoon CD32 (Thalion)
- Robocod (Millenium)



WWF SUPERSTARS



1-2 ΠΑΙΚΤΕΣ
του Ν.Κροντηρά

ΓΕΝΙΚΑ

Η Acclaim είναι μεγάλη εταιρία και συνήθως φτιάχνει επιτυχίες. Το συγκεκριμμένο παιχνίδι δεν εξελίχτηκε βέβαια έτσι ακριβώς. Παρά την άρτια εμφάνισή του σας εγκαταλείπει από βενζίνη gameplay πολύ γρήγορα.

ΑΝΤΟΧΗ

Θα επαναλάβω αυτό που αποτελεί θέση της κριτικής μου. Το διπλό δεν είναι ικανό να σας κανει να παίζετε ένα βαρετό παιχνίδι για πολύ.

ΓΡΑΦΙΚΑ

Η πρωτη εντύπωση είναι θαυμάσια. Μετά θα δείτε ότι θα σας λείψει το animation και οι ενδιάμεσες κινηματογραφικές οθόνες.

ΗΧΟΣ

Τα ηχητικά εφφέ είναι φανταστικά αλλά τους λείπει η ποικιλία. Από την μουσική μου άρεσε το κομμάτι του Undertaker.

GAMEPLAY

Εδώ θα διαφωνήσουν πολλοί και θα γραφτούν ακόμα περισσότερα. Διότι έχει άψογο χειρισμό αλλά δεν είναι αρκετά πλούσιο ώστε να σε κρατήσει πολλές ώρες στην οθόνη ακόμα και στο διπλό.

75

Εντυπωσιακά γραφικά, δεν νομίζετε Ετσι είναι το Super NES. Θαυμάσια sprites και πολλά χρώματα ταυτόχρονα στην οθόνη. Το gameplay όμως σε τέτοια παιχνίδια μπορούν να κάνουν θανάσιμες λαβές στα γραφικά και να δώσουν το τελειωτικό χτύπημα στον ήχο. Και εδώ έχουμε μια δύσκολη περίπτωση από την οποία θα εξαιρέσουμε τους φανατικούς του είδους που πρέπει να το αγοράσουν οπωσδήποτε. Οι υπόλοιποι πρέπει να το ψάξουν πολύ για να δουν αν το παιχνίδι τους αρέσει. Σ'αυτή την επιλογή μεγαλύτερο βάρος δώστε στο διπλό του παιχνιδιού για το οποίο πρέπει να ξέρετε ότι δεν είναι σωστά στημένο αφού πουθενά δεν υπάρχει επιλογή για να παίξουν δύο παίκτες ταυτοχρονα ενάντια στον υπολογιστή. Μπορούν να παίξουν μόνο μεταξύ τους. Στα γραφικά όμως και εν μέρει στον ήχο (κυρίως σε ότι αφορά την ποιότητα των εφφέ και τς μουσικής απόδοσης) είναι το καλύτερο του είδους του. Αυτό όμως σίγουρα δεν αρκεί για να το σώσει. Αν θα μπείτε στο ρινγκ τελικά είναι δική σας απόφαση. Εγώ αποφάσισα να μείνω απ'έξω.



Ο αγώνας συνεχίζεται... και έξω από το ρινγκ, πιο βρώμικος.



Το Tag Team match είναι μια πλούσια οπτικά επιλογή.



Υπάρχουν τα περισσότερα κόλπα που έχετε δει στην τηλεόραση.

Χάνει πολύ γρήγορα το ενδιαφέρον του στο απλό και δεν σας επιτρέπει να παίξετε διπλό ενάντια στην κονσόλα. Το 3D στήσιμό του δεν βοηθάει τον προσανατολισμό του παίκτη.

Τα καλύτερα sprites σε παιχνίδι του είδους. Οι digitised μορφές των ηρώων είναι καταπληκτικές. Υπάρχουν πολλές κινήσεις που ελέγχονται εύκολα.

ARCH RIVALS

Θυμίζει όνομα ποτού αλλά στην πραγματικότητα είναι παιχνίδι μπάσκετ που είχε εμφανιστεί στα ηλεκτρονικά πριν από αρκετά χρόνια με μεγάλη επιτυχία. Κύριος λόγος αυτής της επιτυχίας ήταν η διαφορετικότητα του gameplay όπου έπαιζαν 2 άτομα από την κάθε ομάδα αλλά επέτρεπαν όλα τα φάουλ. Για την ακρίβεια όχι μόνο τα επέτρεπαν αλλά ήταν και το μισό παιχνίδι! Τίποτα από αυτά δεν έχει αλλάξει στην έκδοση για Mega Drive. Αυτά που αλλάξανε είναι η ποιότητα του gameplay, τα γραφικά, η ταχύτητα του παιχνιδιού, η αίσθησή του, ο ήχος και η ευχαριστηση που προσφέρει το διπλό. Το gameplay για αρχή δεν καταφέρνει να πείσει ότι κάποτε ήταν παιχνίδι σε coin-op. Υπάρχουν ελάχιστες κινήσεις να εκτελέσει το sprite, ο χειρισμός δεν ανταποκρίνεται



αμέσως και λείπει ο ρεαλισμός από κάθε άποψη. Ακόμα και όταν επιλέγετε ανάμεσα από τους 8 χρακτήρες που υπάρχουν θα διαπιστώσετε ότι οι διαφορές τους μέσα στο παιχνίδι δεν είναι και τόσο σημαντικές. Τα γραφικά είναι σε άσχημη κατάσταση. Τα sprites μόνο μεγάλο μέγεθος έχουν αλλά θυσιάζεται έτσι το animation από το οποίο λειπουν πολλά frames κίνησης και μοιάζουν να γλυστρούν πάνω στο τερέν παρά να περπατούν. Τα backgrounds υπάρχουν αλλά είναι φτωχά. Οι ενδιάμεσες σκηνές και οι εισαγωγη μάλλον κακό κάνουν στο πρόγραμμα παρά καλό. Δεν είναι αυτές οι πραγματικές δυνατότητς του Mega Drive. Το ίδιο θα αναγκαστώ να πω και στον ήχο. Οπου δεν ακούτε σχεδόν τίποτα. Η ταχύτητα του παιχνιδιού δεν παρακολουθεί εκείνη του coin-op. Και όπου αυτό έγινε δυνατό χρειάστηκαν περικοπές στην οπτική εμφάνισή του. Τέλος η αίσθησή του σαν παιχνίδι ακόμα και στο διπλό ειναι πενιχρή αφού τα περισσότερα γίνονται κατά τύχη. Το μόνο που σώζει τελικά το πρόγραμμα και δεν το καταποντίζει βαθμολογικά είναι το διπλό. Εδώ όπως τα περισσότερα αθλητικά ή παρααθλητικα παιχνίδια το gameplay ανεβαινει κατακόρυφα. βέβαια τα υπόλοιπα ελλατώματα δεν αφή-

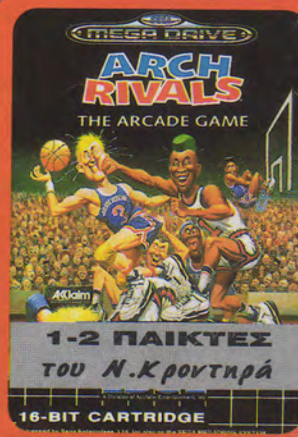


νουν κι αυτόν τον τομέα αλώβητο αλλά τουλάχιστον θα διασκεδάσετε περισσότερο.



Το διπλό ίσως;

Μετριότατα γραφικά.
Απαίσιος ήχος.
Ελλειψη ρεαλισμού.
Κακό animation.



ΓΕΝΙΚΑ

Η μεταφορά από το ηλεκτρονικό ήταν απαράδεκτη. Δεν πέτυχε ούτε να πλησιάζει το coin-op, ούτε να σέβεται την δύναμη του MegaDrive ούτε καν να ειναι ανεκτό το παιχνίδι.

ΑΝΤΟΧΗ

Εσείς ή οι φίλοι σας θα βαρεθούν πρώτοι;

ΓΡΑΦΙΚΑ

Πενιχρό αποτελέσμα. Δεν αξιοποιεί τις δυνάμεις του MegaDrive.

ΗΧΟΣ

Είχε και ήχο; Δεν το πρόσεξα.

GAMEPLAY

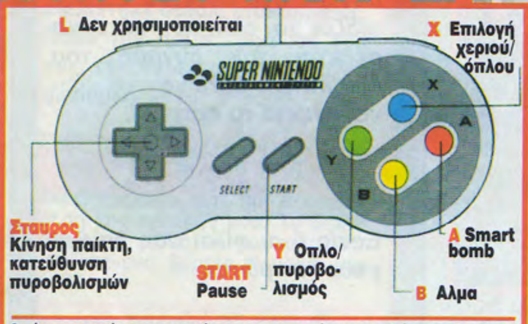
Τίποτα το αξιόλογο παρά μόνο το διπλό.

53

SUPER PROBOTECTOR

Οι περισσότεροι και οι παλιότεροι θα θυμούνται αυτό το παιχνίδι με τα άλλα του ονόματα: Contra στις κονσόλες και Gryzor στους υπολογιστές. Ενα θρυλικό παιχνίδι της μεγάλης Konami που κυκλοφόρσε σε ολα τα format και εδώ και 7 χρόνια βρίσκεται μέσα στα Top κάθε φορά που εμφανίζεται και νέα του έκδοση. Το Super Probotector στο Super NES είναι το καλύτερο του είδους του λόγω κυρίως των γραφικών του και της τεχνικής του.

ΧΕΙΡΙΣΜΟΣ



Ακόμα κρατώντας ταυτόχρονα πατημένα τα πλήκτρα R και Y μπορείτε να πυροβολείτε και να βρίσκεστε σε στάση ταυτόχρονα ρίχνοντας έτσι προς την κατεύθυνση που επιλέγετε με τον σταυρό, χωρίς να χρειάζεται να κινείστε.



CONTRA III

Είπαμε ότι εμείς έχουμε στα χέρια μας για το τεστ το παιχνίδι που η επίσημη Nintendo φέρνει στην Ελλάδα. Αυτή είναι η Ευρωπαϊκή έκδοση. Υπάρχει όμως και η αμερικάνικη. Ποια είναι λοιπόν η διαφορά τους. Πρώτα απ'όλα η άλλη ονομάζεται Contra III the Alien Wars και αντί για ρομποτάκια σαν πρωταγωνιστές έχει ανθρωπάκια. Στο gameplay όμως. Η επίσημη αντιπροσωπία μας είπε ότι δεν υπάρχει καμία διαφορά. Ομως εμείς δεν πειστήκαμε. Ετσι βρήκαμε το Contra III και τον ανάλογο converter και με κάποιο ρίσκο για το Super NES το δοκιμάσαμε. Πραγματικά το gmeplay δεν διαφέρει καθόλου, υπάρχουν όλα τα επίπεδα, τα ίδια sprites, τα ίδια backgrounds, εφφέ και τελικοί κακοί. Μόνο οι στατικές οθόνες δείχνουν ανθρώπους αντί για ρομπότ.



ΤΥΦΛΕΣ ΒΟΛΕΣ

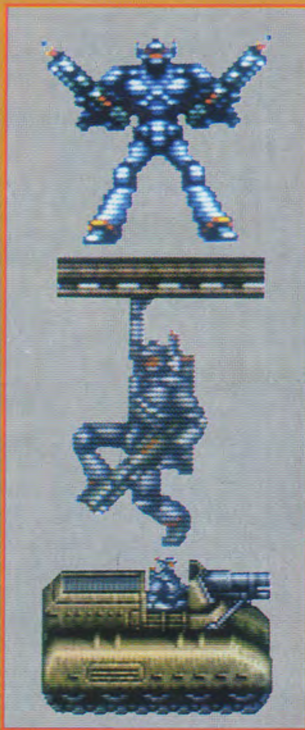
Μία εντυπωσιακή περισσότερο παρά χρήσιμη δυνατότητα είναι να κρατήσετε πατημένα τα πλήκτρα L και R μαζί και μετά το Y για να πηροβολήσετε προς όλες τις κατευθύνσεις καθώς ο παικτης θα γυρίζει γύρω γύρω.

SPIDER-MAN

Οχι, ο άνθρωπος αράχνη δεν εμφανίζεται στο παιχνίδι αλλά οι ήρωες λόγω της κατασκευής τους μπορούν να περπατούν άνετα σε κάθετους τοίχους και να σκαρφαλώνουν πάνω τους ή να κρεμιούνται από το ταβάνι σα να μην τρέχει τίποτα και να πυροβολείτε ταυτόχρονα. Μια χρησιμότατη επιλογή που μπορεί όμως από απροσεξία ή λάθος να σας στείλει καυτευθείαν σε πτώση και καταστροφή.

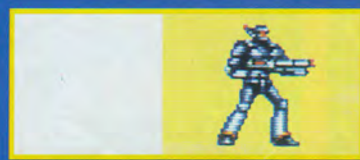
ΟΧΗΜΑΤΑ

Εκτός από τα διάφορα οχήματα στα οποία θα βρεθείτε ανεβασμένος στην αρχή των επιπέδων, υπάρχουν και τα τεθωρακισμένα στα οποία μπορεί να ανέβει ένας οδηγός και να το κατευθύνει μπρος πίσω καθώς επίσς να πυροβολεί με το φανταστικό κανόνι τους. Καταστρέφονται δύσκολα από χειροβομβίδες και νάρκες στο έδαφος ενώ περνουν χωρίς πρόβλημα πάνω από τα εχθρικά sprites. Προσέξτε όμως μην πατήσετε τον συμπαίκτη σας!





Laser
Διαπερνά πολλούς αντιπάλους μαζί



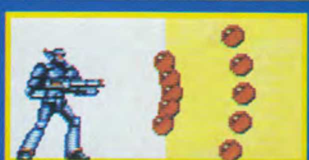
Ασπίδα
Η ενεργειακή του δράση σας κάνει για λίγο άτρωτους.



Smart Bomb
Εντυπωσιακή έκρηξη όσο και αποτελεσματική. Ιδανική για τους μεγάλους κακούς και κάθε φορά που χάνετε μία ζωή και επανέρχεστε στην οθόνη έχετε μία τέτοια δώρο.



BONUS
Power-ups
Περνούν πετώντας από πάνω σας και αν τις πυροβολήσετε θα αποκαλύψουν κάποιο αντικείμενο που θα σας κάνει ισχυρότερο όπως:



Διασπορά
Πυροβολεί σφαίρες που απλώνονται στον χώρο



Εκρηξη
Το ισχυρότερο όπλο που ανατινάζεται



Τηλεκατευθυνόμενο
Το βολικότερο όπλο που αναζητά μόνο του τους στόχους



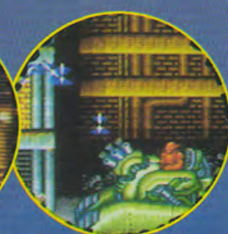
Φλογοβόλο
Πολύ εντυπωσιακά animated και ισχυρό











ΕΠΙΠΕΔΟ 1

Το πρώτο επίπεδο θυμίζει κλασικά τα παιχνίδια του είδους με εσάς να κινείστε από αριστερά προς τα δεξιά μέσα στους δρόμους της πόλης αντιμετωπίζοντας μερικά όντα που δεν είναι καθόλου φιλικά: Καταλήγοντας μέχρι τον boss του επιπέδου, τον Slave Hawks.



KONAMI
1-2 ΠΑΙΚΤΕΣ
του Ν.Κροντηρά

ΓΕΝΙΚΑ

Με αυτά τα γραφικά, αυτά τα backgrounds, αυτά τα sprites, αυτά τα χρώματα, αυτόν τον ήχο, αυτό το animation και αυτό το gameplay πρέπει να αγοράσετε ΑΥΤΟ το παιχνίδι οπωσδήποτε. Είναι ένα πρόγραμμα για να κάνετε φιγούρα με τις δυνατότητες του μηχανήματός σας αλλά και για να περνάτε πολλές ώρες παίζοντας διπλό με τους φίλους σας.

ΑΝΤΟΧΗ

Λόγω των καλών γραφικών, της σχετικής δυσκολίας του, του διπλού και των κόλπων στα όπλα θα παίζεται μήνες.

ΓΡΑΦΙΚΑ

Χωρίς δυσκολία βρίσκεται μέσα στα 3 παιχνίδια με τα καλύτερα γραφικά σε οποιοδήποτε home σύστημα.

ΗΧΟΣ

Ισως το βαθμολογώ αυστηρά και έπρεπε να του δώσω το άριστα. Ομως γιατί δεν βάζουν και digitised ομιλία;

GAMEPLAY

Είναι δύσκολο να το τελειώσεις αλλά όχι και να δεις τα 4 πρώτα επίπεδα. Εξάλλου είναι από τα καλύτερα διπλά όλων των εποχών.



93



ΕΠΙΠΕΔΟ 2

Αυτό είναι μία υπερυψωμένη, κατεστραμένη λεωφόρος, και το βλέπετε από πάνω χωρίς γωνία και αυτό σημαίνει ότι ο χειρισμός αλλάζει αρκετά (για παράδειγμα δεν υπάρχει άλμα αλλά σκύβετε και αποφεύγετε τις σφαίρες ή κάνετε αριστερά δεξιά) πράγμα φυσικό σε ένα ψευδο3D κόσμο όπου μπορούν να σας πυροβολήσουν από κάθε γωνία. Μέχρι τον δεύτερο τελικό κακό που χρησιμοποιεί το scaling κατά κόρο όταν απογειώνεται. Σ'αυτό το επίπεδο πρέπει πρώτα απ'όλα να προσέχετε μην πέσετε κάτω από τα ανοίγματα στον δρόμο. Μπορεί να παιχτεί και χωρίζοντας την οθόνη σε δύο μέρη ένα για κάθε παίκτη.



ΕΠΙΠΕΔΟ 3

Στην βιομηχανική ζώνη το πιο αξιοθαύμαστο ειναι τα backgrounds που θυμίζουν σκηνές από το κινηματογραφικό Aliens. Ο κίνδυνος εδώ έρχεται κυρίως από τον αέρα .
Ο κακός εδώ είναι ένα εκπληκτικό sprite, ο Big Fuzz, όνομα και πράγμα που εμφανίζεται εντυπωσιακά και θα προκαλέσει τον εγωϊσμό σας πολλές φορές μέχρι να τον καταστρέψετε.



ΕΠΙΠΕΔΟ 4

Το πιο γρήγορο επίπεδο όπου βρίσκεστε στον δρόμο με μία μοτοσυκλέτα και αντιμετωπίζετε μόνο ιπτάμενους εχθρούς με λίγη επίγεια σάλτσα. Εδώ οι περισσότεροι θα εγκαταλήψουν την προσπάθειά τους να περάσουν στα επόμενα επίπεδα αφού είναι το δυσκολότερο επίπεδο με πολλούς ενδιάμεσους κακούς και έναν τελικό, τον Dodoriguez, ένα τεράστιο διαστημόπλοιο που θα διαλύσετε μόνο αν έχετε μαζέψει πολλές smart bombs. Πολύ ευκολότερα θα το περάσετε εξάλλου αν παίζετε διπλό.



ΕΠΙΠΕΔΟ 5

Ακόμα ένα επίπεδο που βλέπετε από πάνω με τις ανάλογες επιπτώσεις στον χειρισμό. Εδώ υπάρχει κινούμενη άμμος που αν δεν σας ρουφήξει θα σας καθυστερήσει και τα όντα που ζουν στο υπέδαφός της εκτοξευουν φωτιές πολυ γρήγορα. Ακόμα οι γέφυρες που είχαν φτιάξει κάποιοι εξωγήινοι πριν από αιώνες είναι παγίδες και ανατινάζονται μόλις περάσετε από πάνω τους. Ενας πραγματικός μπελάς στο διπλό. Ο τελικός κακός είναι ένα αηδιαστικό σύμπλεγμα από σκουλήκια!



ΕΠΙΠΕΔΟ 6

Η βάση των εισβολέων μας επιστρέφει σε platform δράση με αρκετούς ενδιάμεσους κακούς.
Οπότε φτάνετε στον τελικό κακό (και αυτό μόνο αν παίζετε στο Normal ή Hard επίπεδο και όχι στο easy) που είναι το falcon Motherbrain που αλλάζει μορφές μέχρι την τελική όπου θα πρέπει να αποφεύγετε τίς πέτρες που πέφτουν.



Η Electronic Arts... ξέρετε τώρα, με τα Jungle και Desert Strike το έχει πάρει πολύ πάνω της. Και με το δικιο της βέβαια με τέτοιες παιχνιδάρες. Ομως στο General Chaos κάπου την πάτησε. Η σύλληψη του παιχνιδιού μόνο, ξεχωρίζει από τα συνηθισμένα. Είναι λίγο στρατηγική, λίγο τακτική και πολύ δράση. Υπάρχουν δύο αντίπαλα στρατόπεδα που αντί να κάτσουν να παίξουν τις εδαφικές τους διαφορές στο Kick Off ή στο Street Fighter αποφασίζουν να τα βρουν με τον πόλεμο.

Ετσι οργανώνουν ορισμένες ομάδες από 2-5 άτομα και οποιον πάρει ο χάρος. Στο πεδίο της μάχης συναντιούνται αυτές οι ομάδες και όποια εξοντώσει την άλλη πρώτη κερδίζει την περιοχή και προωθείται μέχρι την πρωτεύουσα του αντιπάλου.



Κάθε περιοχή έχει και διαφορετική γεωγραφική κατασκευή. Μπορείτε να κρυφτείτε πίσω από δέντρα και βράχια ή να καθυστερήσετε στα ποτάμια.



Κάποια στιγμή όταν τα αντίπαλα sprites βρεθούν πολύ κοντά η μάχη διεξάγεται με γροθιές και κλωτσιές. Οι υπόλοιποι περιμένουν να τελειώσει ο καβγάς στον οποίο ο υπολογιστής συνήθως κλέβει!



Ενα συνολικό πλάνο πριν αρχίσει το χάος. Αν φτάσετε εγκαιρα στο χρηματοκιβώτιο παίρνετε bonus.

ΤΑ ΟΠΛΑ

ΠΟΛΥΒΟΛΑ
Τα καλύτερα όπλα αν σας πλησιάζουν αντίπαλοι από πολλές πλευρές.

ΡΟΥΚΕΤΟΒΟΛΑ
Πολύ ισχυρά και για μεγάλες αποστάσεις. Αστοχούν όμως εύκολα.

ΦΛΟΓΟΒΟΛΑ
Τα καλύτερα για κοντινές αποστάσεις και για πολλά srites μαζί.

ΧΕΙΡΟΒΟΜΒΙΔΕΣ
Χρήσιμες για να πετυχαίνετε στόχους πάνω και πίσω από εμπόδια.

ΔΥΝΑΜΙΤΕΣ
Τα πιο δυνατά οπλα αν μάθετε να τα τοποθετείτε σωστά.



1-2 ΠΑΙΚΤΕΣ

του Ν.Κροντηρά

ΓΕΝΙΚΑ
ΑΠΟΓΟΗΤΕΥΣΗ! Μετά τον πρώτο ενθουσιασμό για το ωραίο τρισδιάστατο στήσιμο μας φρενάρισε ένας πολύ δύσκολος χειρισμός. Οταν αρχίζει και γίνεται χαμός έχεις την αίσθηση οτι δεν ελέγχεις τα πράγματα και μάλλον η έκβαση της μάχης είναι τυχαία. Γενικό Χάος, τίποτα περισσότερο.

ΑΝΤΟΧΗ (2/4)
Αφού δεις τα χιουμοριστικά στοιχεία του και κερδίσεις μία φορά μάλλον δεν θέλεις να ξαναπαίξεις ούτε διπλό.

ΓΡΑΦΙΚΑ (4/4)
Το βαθμολόγησα τόσο πολύ γιατί πιστεύω ότι δείχνει τον ιδανικό τρόπο στησίματος/χώρου ενός παιχνιδιού στρατηγικής.

ΗΧΟΣ (3/4)
Η μουσική είναι ταιριαστή στο πολεμικό περιβάλλον όπως και τα εφφέ. Μπορουσε όμως και καλύτερα.

GAMEPLAY (3/4)
Ακόμα και ο καλύτερος δεν μπορεί να ελέγξει σωστά 5 άτομα. Ακόμα και στο διπλό σε κουράζει μετά από μερικές ώρες.



65

BUBSY

Ο Sonic είναι το πρώτο μεγάλο όνομα στον χώρο των sprites αυτή τη στιγμή. Όμως την δόξα του την ζηλεύουν πολλοί. Ανάμεσά τους και μία γάτα, ο Bubsy. Ο οποίος πρέπει να αντιμετωπίσει τους εξωγήινους που ήρθαν στην Γη για να κλέψουν όλες τις μπάλλες μαλλιού. Ακούγεται ηλίθιο αλλά στην πράξη είναι μια φανταστική περιπέτεια από το καλύτερα animated sprite (μετά από τον Sonica βέβαια) και είναι σχετικά εύκολο να περάσετε τα επίπεδα.

ΔΥΟ ΠΑΙΚΤΕΣ;

Ναι και όχι! Μπορούν να παίξουν θεωρητικά δύο παίκτες αλλά όχι ταυτόχρονα. Μόλις χάσει ο ένας ξεκινάει ο άλλος και όταν ο ένας περνάει επίπεδο ο δεύτερος μπορεί να είναι πολύ πιο πίσω.

OPTIONS

Μερικές αλλαγές μπορούν να γίνουν από αυτό το μενού. Αν θα παίζει δηλαδή ένας παίκτης ή και ένας ακόμα φίλος του, με ποιο πλήκτρο θα πηδάτε και με ποιο θα αναπηδάτε(!), αν θα ακούτε όλο τον ήχο ή μόνο μουσική ή εφφέ. Ακόμα μπορείτε να προσθέσετε τον κωδικό για να περάσετε σε επόμενο επίπεδο, αν έχετε προχωρήσει παλιότερα μέχρι εκεί ή το έχετε βρει στις σελίδες του Gamer.





ΟΙ ΑΣΤΕΙΕΣ ΜΟΡΦΕΣ ΤΟΥ ΘΑΝΑΤΟΥ

Ο ήρωάς μας όπως βλέπετε στις άπειρες φωτογραφίες μας διεκδικεί σίγουρα το ρεκόρ του sprite με τους περισσότερους τρόπους θανάτου. Μπορεί να πνιγεί, να διαλυθεί, να λιώσει, να χτυπηθεί από αυτοκίνητο, να ξεφουσκώσει και να παγώσει κτλ...



Χρησιμοποιήστε τα εκτινασσόμενα καπάκια για να βγείτε από το σκοτάδι.

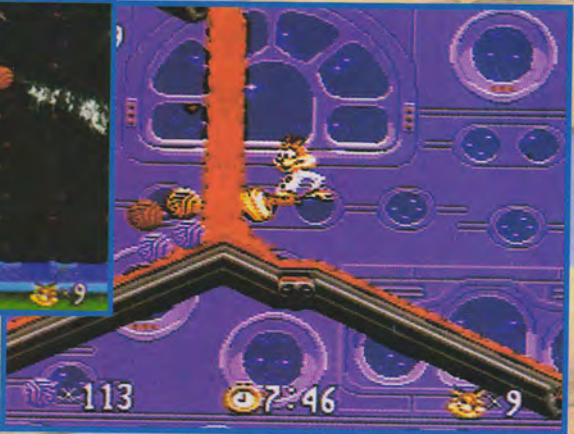


Με πόσες ζωές ξεκινάει το παιχνίδι;





Περνάτε ακριβώς κάτω από ένα μπλουζάκι που θα σας δώσει 2 ακόμα ζωές



Τα bonus επίπεδα είναι το μυστικό της επιτυχίας του παιχνιδιού. Είναι παντού, είναι καλά κρυμμένα, είναι εύκολα και σας μεταφέρουν στα πιο απίθανα μέρη.



Ενα έξυπνο τρικ εκτελεσμένο υπέροχα αναποδογυρίζει το background πολύ γρήγορα μόλις βρεθείτε στην στροφή.



Τα πιο όμορφα γραφικά πρέπει να παλέψετε για να τα βρείτε φτάνοντας στην Αγρια δυση του τρίτου επιπέδου.

Εχει ένα σωρό κρυμμένα επίπεδα και σε αφήνει να ζήσεις πολύ. Στο διπλό εμφανίζεται ένας περίεργος και πολύ εθιστικός συναγωνισμός.

Μα φυσικά με μία εννιάψυχη γάτα!

Ε, ...δεν είναι sonic





1 ΠΑΙΚΤΗΣ

του Ν.Κροντηρά

ΓΕΝΙΚΑ

Δεν μπορούσαμε να περιμένουμε τίποτα περισσότερο. Τα γραφικά είναι άψογα, η κίνηση και ο ήχος το ίδιο και το gameplay ακόμα καλύτερο. Τον περιμέναμε περίπου έναν χρόνο και δεν μας απογοήτευσε.

ΑΝΤΟΧΗ

Από το δεύτερο επίπεδο και μετά θα δείτε ότι δυσκολεύει. Ευτυχώς δίνει μπόλικες ζωές. Να είχε και μερικά continues παραπάνω.

ΓΡΑΦΙΚΑ

Ισως το εντυπωσιακότερο στοιχείο να είναι η ταχύτητα των sprites αλλά και του scrolling.

ΗΧΟΣ

Σχεδόν τέλειος ο ήχος όπου στην αρχή των επιπέδων υπάρχει και ψηφιοποιημένη φωνή.

GAMEPLAY

Αριστο και λιγότερο δύσκολο στην αρχή από τον Sonic. Συγχωρεί μερικά λάθη, έχει passwords και σώζετε την θέση σας μέσα στα επίπεδα.

91

GLOBAL GLADIATORS



1 ΠΑΙΚΤΗΣ

του Π.Σωτηρίου

ΓΕΝΙΚΑ

Από παιχνίδι που έχει έστω και υποτυπώδες οικολογικό περιεχόμενο δεν περίμενα τέτοια ποιότητα. Το animation πλέον έχει γίνει το κύριο μέλημα των εταιριών και οι ήρωες όταν μασούν τσίχλα και κάνον και φούσκες είναι απολαυστικοί και πολύ "coolάτοι" για παιδάκια.

ΑΝΤΟΧΗ

Είναι αρκετά μεγάλο για να σας κρατήσει μέρες και εβδομάδες μπροστά στην οθόνη.

ΓΡΑΦΙΚΑ

Ποικίλα επίπεδα σε μεγαλύτερο βαθμό από αυτό που μας έχουν συνηθίσει τα platform της εποχής.

ΗΧΟΣ

Είχα καιρό να ακούσω τόσο καλά ψηφιοποιημένα εφφέ και αντίστοιχα μουσικά κομμάτια. Χορεύεται κιόλας!

GAMEPLAY

θα μπορούσα να του βάλω παραπάνω αλλά το άριστα είναι μόνο για τα παιχνίδια που παίζουν διπλό.

88

Το θέμα της οικολογίας γίνεται όλο και πιο επίκαιρο. Αυτό είναι ένα ακόμα παιχνίδι που ακουμπάει το πρόβλημα, "εξ απλών ονύχων" βέβαια. Είναι μία συνεργασία της Virgin με την γνωστή, πολυεθνική επιχείρηση των McDonalds.

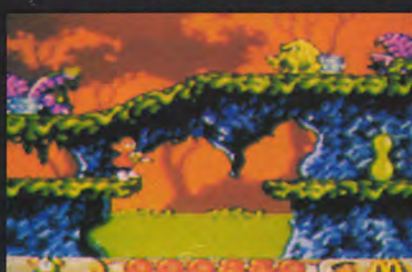
Ξέρετε τα φαστφουντάδικα...

Το παιχνίδι έχει μια ομοιότητα με τον Captain Planet στο σενάριο αφού οι δύο ήρωες πρέπει να απαλλάξουν τον κόσμο από την μόλυνση και είναι εφοδιασμένοι γι'αυτό τον σκοπό με ειδικά πιστόλια που διαλύουν τα λίπη στην στιγμή.

Ο κίνδυνος θα πρέπει να πω για μια ακόμα φορά ότι παραμονευει από παντού, σε μια άτυχη πτώση αλλά και στην μορφή των μεταλλαγμένων από την ρύπανση πλασμάτων.



Το χιονισμένο επίπεδο. Οπως σε όλα τα levels τα backgrounds είναι υπέροχα.



Τα περισσότερα αντίπαλα sprites είναι μεταλλαγμένα από την μόλυνση.



Συνολικά υπάρχουν 1250 frames animation στα ποικίλα sprites.

+ Εκτός από οικολογικό είναι ένα πολύ καλό platform. Εχει σωστό ήχο με -επιτέλους- digitised ομιλία, θαυμάσια εφφέ και καλά γραφικά με έμφαση στο animation.

− Δεν αποτελεί τίποτα το ξεχωριστό στον χώρο των platform και δεν παίζει διπλό.

IN YOUR FACE

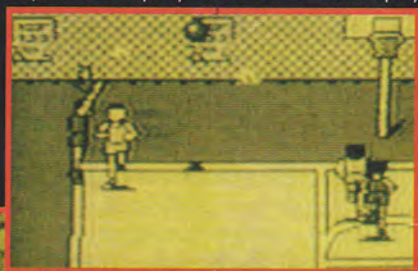
Το μόνο που έλειπε ίσως από το Gameboy ήταν ένα καλό παιχνίδι μπάσκετ για όλους τους υποψήφιους Michael Jordan της μικρής κονσόλας (τώρα αυτό πως το έγραψα, αφού τον Michael Jordan δεν τον αντέχω με τίποτα!). Κυκλοφόρησε όμως και αυτό και έτσι όλοι θα πρέπει να είναι ευχαριστημένοι. Υπόθεση δεν υπάρχει. Μόνο ο αγώνας και το πνεύμα της νίκης σε όλο του το μεγαλείο.



Στην "μάπα" (In your face!).

Τα γραφικά του παιχνιδιού είναι καταπληκτικά το λιγότερο. Είναι από τις λίγες φορές που έχουμε δει τόσο μεγάλα γραφικά και μάλιστα με κίνηση στο Gameboy. Οπως ίσως ήδη έχετε δει στην φωτογραφία, τα sprites είναι τεράστια και μάλιστα την στιγμή που κάνετε ένα κάρφωμα, γίνεται αυτόματα ζουμ στην οθόνη και δείχνει αυτή σας την ενέργεια από κοντά. Κάτι ανάλογο σίγουρα θα έχετε δει σε κάποιες αίθουσες με ηλεκτρονικά παιχνίδια και σίγουρα θα ξέρετε το συναίσθημα. Το παιχνίδι κατά τα άλλα είναι ταχύτατο και στο One on One αλλά και στο Two on Two.

Στο θέμα του ήχου δυστυχώς δεν ακολουθούνται τα πρότυπα των γραφικών. Ο ήχος είναι αρκετά φτωχός συγκριτικά με άλλα games που έχουμε δει στο Gameboy. Δεν εκμεταλλεύεται τις δυνατότητες του που αν και λίγες,



Two on two και τα μυαλά στα κάγκελα...

θα μπορούσαν να έχουν δημιουργήσει κάτι καλύτερο σε αυτό το θέμα.

Ολες οι κινήσεις επιτρέπονται ενώ ο διαιτητής είναι απόλυτα αμερόληπτος. Στην αρχή όμως μην νοιώσετε έκπληξη αν παίζοντας με οποιοδήποτε παίκτη One on One 2 βρεθείτε να χάνετε στον χρόνο που παίζεται το παιχνίδι με συντριπτικό σκορ. Ολα είναι θέμα συνήθειας. Το παιχνίδι σε αυτό το mode είναι πανδύσκολο. Ο πραγματικός χαβαλές όμως γίνεται όπως και σε κάθε αθλητικό παιχνίδι δηλαδή, στο Two on Two. Σε αυτό το mode μπορείτε να συνδέσετε τα Gameboy σας και να παίξετε με τον φίλο σας με τις ανάλογες προσφιλείς εκφράσεις που συνοδεύουν τέτοια meeting. απλά χαρείτε το!

Σίγουρα θεαματικό ορισμένες στιγμές (στα καρφώματα) και πολύ γρήγορο. Συναρπαστικό όταν παίζουν δύο παίκτες με όλες τις επιπτώσεις (εκτοξευμένα Gameboy κτλ.).

Πανδύσκολο όταν παίζετε με τον υπολογιστή. Δεν θα καταλάβετε για πότε χάνετε με 12-0 και θα το κλείσετε. Αν είχε και καλύτερο ήχο...



JALECO
1-2 ΠΑΙΚΤΗΣ
του Γ.Γρίβα

ΓΕΝΙΚΑ

Από τα καλύτερα athletic simulations για το Gameboy.

ΑΝΤΟΧΗ

Αν βρείτε αντίπαλο θα βαρεθείτε να παίζετε

ΓΡΑΦΙΚΑ

Το ζουμ είναι καταπληκτικό! Ταχύτατο ακόμα και στο Two on Two mode.

ΗΧΟΣ

Σίγουρα θα μπορούσε να ήταν καλύτερος.

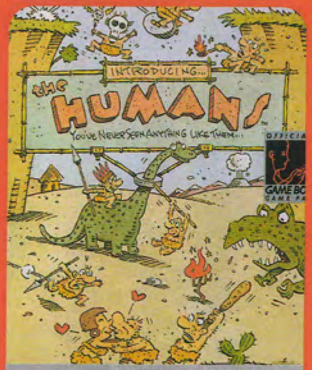
GAMEPLAY

Αν και δύσκολο, η επιλογή Two on Two σώζει την κατάσταση γιατί προσφέρει happenings μεταξύ φίλων.



86

the HUMANS



1ΠΑΙΚΤΗΣ

του Γ.Γρίβα

ΓΕΝΙΚΑ

Σίγουρα από τις μεγαλύτερες επιτυχίες στην κονσόλα αυτή. Αξίζει να το αποκτήσετε.

ΑΝΤΟΧΗ

Μπορεί να κρατήσει όσο το Lemmings, ίσως και περισσότερο.

ΓΡΑΦΙΚΑ

Πολύ καλά γραφικά, μεγάλα sprites και δεν εμποδίζεται η κίνηση από το πλήθος τους.

ΗΧΟΣ

Αρκετά καλά ηχητικά εφφέ και μια μουσικούλα που σίγουρα αξίζει να ακούσετε.

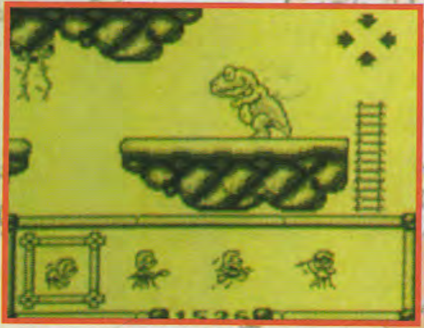
GAMEPLAY

Μεγάλο και προκλητικό. Κωδικοί για να παίζετε τις καινούριες πίστες και 3 επίπεδα δυσκολίας για όλους.

89

Πως ήταν δυνατόν να λείψει αυτό το παιχνίδι από το Gameboy; Ενα παιχνίδι βασισμένο πάνω στα Lemmings, επιτυχία ήδη ανάμεσα στους Amiga users και με λίγο πιο "ανθρώπινο" σενάριο από αυτό του παιχνιδιού από το οποίο εμπνεύστηκε.

Ο άνθρωπος του Νεάτερνταλ είχε να αντιμετωπίσει εκτός από τους δεινόσαυρους (που το μένος τους είδαμε όλοι ή θα δούμε στο περίφημο Jurrasic Park) και τα στοιχεία της φύσης. Αυτό είναι βέβαια γνωστό σε όλους από την Παγκόσμια Ιστορία και Ανθρωπολογία. Εκείνο ίσως που δεν ξέρετε είναι ότι ο άνθρωπος του Νεάτερνταλ είχε βρει τον τρόπο να αντιμετωπίσει την λάβα ειδικά, που ήταν και η φοβερότερη "πληγή" του χάρη στην εξυπνάδα (!!!) της φυλής του. Ετσι ισχυρίζεται τουλάχιστον το σενάριο του Humans. Πρέπει εσείς σαν καλός ηγέτης της φυλής των Νεατερντάλιων να τους μάθετε να πετάνε πέτρες, ακόντια και δαυλούς. Πρέπει να τους διδάξετε την τέχνη του να μπορεί κανείς να χρησιμοποιεί τον τροχό και τα σκοινιά από τα δέντρα που θα βρίσκετε στον δρόμο σας. Πρέπει να τους μάθετε να παρατάσσονται και να φτιάχνουν πυραμίδες με τα ίδια τους τα σώματα. Τέλος θα πρέπει να τους διδάξετε να αποφεύγουν όσο τίποτε άλλο τους μάγους-γιατρούς, τις σαύρες και φυσικά τους δεινόσαυρους. Και όλα αυτά φυσικά, για να μπορέσετε να κρατήσετε ζωντανή την φυλή σας και να εξελιχθεί σωστά η ανθρώπινη Ιστορία.



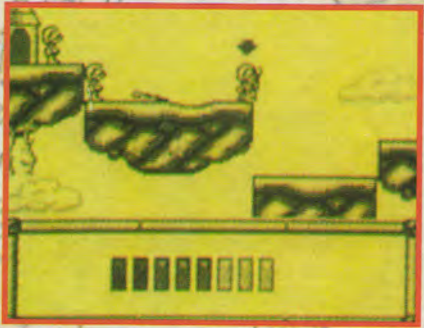
Προσοχή στους δεινόσαυρους!!!

Αρκετά καλό σενάριο δεν νομίζετε; Που να δείτε τα γραφικά και να ακούσετε τον ήχο. Πολλή καλή δουλειά και στους δύο τομείς. Η εισαγωγική οθόνη μαζί με την μουσική υπόκρουση αμέσως δείνει στον παίκτη να καταλάβει τι σημαίνει το Humans: ατέλειωτη διασκέδαση. Αν και το sprite που υποτίθεται ότι απεικονίζει τον Νεατερντάλιο ανθρωπάκο, μοιάζει περισσότερο με χαρακτήρα comic για μικρά παιδιά. Τέλος πάντων... Στην διάρκεια του παιχνιδιού θα βρείτε πολλά sprites που είναι αρκετά μεγάλα. Και αυτό ήταν πολύ φυσικό όταν θα έχετε να αντιμετωπίσετε δεινόσαυρους. Από την άλλη μεριά, τα πολλά sprites δεν εμποδίζουν την ταχύτητα του παιχνιδιού. Παραδόξως τα ηχητικά εφφέ είναι πολύ καλά στο Gameboy. Πρέπει να τα ακούσετε για να καταλάβετε.



Αν και κωμικός χαρακτήρας πιστείτε ότι αυτό είναι ένας Νεατερντάλιος.

Ο χειρισμός είναι καλός επίσης στα μέτρα του Gameboy. Οι κινήσεις είναι όσο πιο απλές γίνονται και συνηθίζονται εύκολα. Παράλληλα υπάρχουν πάρα πολλά levels για να μπορέσει να παίξει κανείς, με κωδικούς φυσικά για να μην κάνετε τις ίδιες ενέργειες, και έτσι θα ραγίσετε να το εγκαταλείψετε. Τα τρία επίπεδα δυσκολίας επίσης, το κάνουν ακόμα πιο προκλητικό, καθώς προκαλούν τον παίκτη, όταν το τελειώσει να δοκιμάσει και στο Medium και στο Hard.



Το βέλος δείχνει το sprite που ελέγχετε την εκάστοτε στιγμή.

NES REVIEW

SPIDERMAN

RETURN OF THE SINISTER SIX

Και τι δεν θα μπορούσε να γράψει κανείς για τον ήρωα αυτού του παιχνιδιού, τον Spider Man ή πιο Ελληνικά Ανθρωπο-Αράχνη (και όταν μάλιστα αυτός που γράφει είναι φανατικός θαυμαστής των comics τότε τα πράγματα γίνονται ακόμα χειρότερα). Ο Spider Man είναι ένας από τους ήρωες που στήριξαν στα πρώτα βήματα της μία από τις κολοσσιαίες εταιρείες παραγωγής comics, την Marvel. Είναι πασίγνωστος και όπως είναι φυσικό,



κάθε γνωστός ήρωας, είτε κινηματογραφικός, είτε τηλεοπτικός, είτε βγαλμένος από τις σελίδες ενός βιβλίου, γίνεται παιχνίδι.

Ετσι έγινε και με τον Spider Man, ο οποίος παρελαύνει μαζί με όλη την παρέα των πιο σπουδαίων και δυνατών του αντιπάλων. Σαν να μην έφτανε αυτό οι αντίπαλοι του αυτοί, έχουν ενωθεί θέλοντας να τον καταστρέψουν ή καλύτερα να μην τον αφήσουν να απλώσει τον ιστό του πουθενά πια. Ο αρχηγός τους, ο Dr. Octopus έχει όπως κάθε παρανοϊκός κακοποιός που σέβεται τον εαυτό του την έμμονη ιδέα να κατακτήσει το σύμπαν. Το είχε προσπαθήσει αρκετές φορές στο παρελθόν, αλλά πάντα ο Spider Man κατάφερνε να τον στείλει πίσω από τα κάγκελα.

Ο χειρισμός του είναι αρκετά δύσκολος, τουλάχιστον αν θέλετε να χρησιμοποιείτε όλες τις πιθανές κινήσεις που μπορεί να κάνει η "αραχνούλα" σας (και θα χρειαστεί οπωσδήποτε στα μεγάλα levels τουλάχιστον). Πολλές κινήσεις χρειάζονται ειδικούς συνδιασμούς στα κουμπιά του pad που δεν είναι καθόλου εύχρηστες. Για παράδειγμα για να κάνει ο Spidey τούμπα αριστερά ή δεξιά πρέπει να πατήσετε την αντίστοιχη κατεύθυνση και στην συνέχεια το πλήκτρο B για κάποιο χρονικό διάστημα...αλλά αυτό το χρονικό διάστημα θα πρέπει να το καταλάβετε μόνο με την πείρα πάνω στο παιχνίδι, αλλοιώς... Κατά τα άλλα το παιχνίδι είναι αρκετά εύκολο, τουλάχιστον στην αρχή αφού το επίπεδο δυσκολίας αυξάνεται σταδιακά, ανάλογα με το επίπεδο στο οποίο βρίσκεστε. Υπάρχουν πολλά αντικείμενα επίσης που σκοπό έχουν να κάνουν την δική σας ζωή εύκολη και την ζωή των κακοποιών πιο δύσκολη. Αναλογιστείτε τι έχετε να αντιμετωπίσετε ακούγοντας μόνο και μόνο τα ονόματα τους (σίγουρα ορισμένοι θα τους ξέρουν, οπότε ακόμα χειρότερα). Σύμφωνα με τα επίπεδα μιλάμε για τους: Electro, Sandman, Mysterio, Vulture, Hobgoblin και τελικά τον ίδιο τον Dr. Octopus.

Τα γραφικά του παιχνιδιού είναι πανέμορφα και ποικίλα από επίπεδο σε επίπεδο. Θα βρεθείτε σε περιβάλλον γεμάτο ηλεκτρικές συσκευές στο πρώτο,



σε δεξαμενές τοξικών αποβλήτων στο δεύτερο, ανάμεσα στον κόσμο του εξωπραγματικού και των παραισθήσεων στο τρίτο κ.ο.κ. Ο σχεδιασμός των ηρώων και ιδιαίτερα των τελικών κακών των επιπέδων είναι πολύ καλός, χωρίς να υπάρχουν ιδιαίτερες λεπτομέρειες, αλλά και χωρίς αυτό να σημαίνει ότι θα ήταν απόλυτα αναγκαίες. Οι στατικές εικόνες είναι επίσης πολύ όμορφες και καλοσχεδιασμένες. Οσο για τον ήχο; Αρκεί να σας πούμε ότι είναι αυτός που έπρεπε. Σε όλο το παιχνίδι ακούγεται μια υπέροχη background μουσική, που από επίπεδο σε επίπεδο αλλάζει. Αυτό που θα πρέπει να παρατηρήσουμε είναι το γεγονός ότι κατάφεραν οι προγραμματιστές να δημιουργήσουν ένα ωραίο σύνολο, από κάθε πλευρά.



1 ΠΑΙΚΤΗΣ

του Γ.Γρίβα

ΓΕΝΙΚΑ

Ομορφο σύνολο που προσφέρει πολύ διασκέδαση και παράλληλα ένα καταπληκτικό απόκτημα για τους φίλους του Spider Man.

ΑΝΤΟΧΗ

Θα σας κρατήσει συντροφιά για πολλές ώρες.

ΓΡΑΦΙΚΑ

Πανέμορφες εικόνες και background που δεν κουράζει γιατί αλλάζει σε κάθε επίπεδο.

ΗΧΟΣ

Τίποτα το ασυνήθιστο, αλλά παραδόξως είναι ότι κατάλληλο για την περίσταση.

GAMEPLAY

Οι δύο του όψεις (μία δύσκολο μέχρι να συνηθίσει κανείς και μετά εύκολο) θα έπρεπε να προσεχτούν ίσως περισσότερο.

81

SEGA MASTER SYSTEM

CAPTAIN SILVER
Μόλις δείτε το μήνυμα Παιχνίδι Τέρμα κάντε Up και πατήστε το 1 για να πάρετε κι άλλη συνέχεια.

ALTERED BEAST
Μόλις ανοίξετε το μηχάνημα και εμφανιστεί το σήμα της SEGA πατάτε συνέχεια το πάνω αριστερό βελάκι στο joypad ταυτόχρονα με τα δύο κουμπιά. Αποκτάτε έτσι περισσότερη ενέργεια!

RASTAN
Κάντε reset στο μηχάνημά σας, πατήστε τα πλήκτρα 1 και 2 και ύστερα το κάτω αριστερό στο joypad. Θα αποκτήσετε άπειρες συνέχειες.

GAME BOY

WORLD CUP
Ολοι οι κωδικοί που χρειάζεστε για να φτάσετε μέχρι τον τελικό: 22433, 03333, 53033, 36333, 17233, 42933, 56133, 51333, 08633, 01633.

TETRIS
Ενώ περιμένετε να βγει το παιχνίδι πατήστε το κάτω και το Start. Τώρα μπορείτε να διαλέξετε μεταξύ 10ης και 19ης πίστας.

NINJA BOY
Μόλις πεθάνετε δώστε Start, A, B ταυτόχρονα και θα αρχίσετε από εκεί που πεθάνατε.

CHOPLIFTER II
Οι κωδικοί είναι: επίπεδο 3.1 GDGMPLY, επίπεδο 5.1 GMBYQZD

CASTLEVANIA ADVENTURE
Στην 1η πίστα ένα από τα σκοινιά έχει και συνέχεια παρόλο που φαίνεται πως τελειώνει σε ένα ταβάνι. Αν το ανεβείτε θα βγείτε σε μια κρύπτη γεμάτη δώρα.



DUCK TALES
Στην Transylvania καθώς εξερευνείτε την πίστα θα δείτε ένα τάφο (R.I.P.) κολλημένο σε τοίχο. Ανεβείτε στον τάφο και προχωρήστε στον τοίχο. Θα βγείτε σε ένα μυστικό δωμάτιο.



UNIVERSAL SOLDIER
Vietnam
Level 2: GPIJL

Dam
Level 1: QWYRW
Level 2: SMDBC
Level 3: FHFMB

Desert
Level 1: NKVPZ



Level 2: DFMWX
Level 3: BCMVG
Enemy Headquarters
Level 1: STBBH
Level 2 (final): TBGNT

SEGA MEGA DRIVE

SUPER REAL BASKETBALL
Η καλύτερη ομάδα -στατιστικά- είναι οι New York Busters. Για να βάζετε τρίποντα ένα σύστημα είναι το ακόλουθο: Να έχετε πατημένο το B μέχρι να αφήσει την μπάλα ο παίκτης και έπειτα να το ξανακρατήσετε όταν αλλάξει η εικόνα.

SWORD OF SODAN
Κάντε ένα High score και αντί για



το όνομά σας δώστε HINANP. Τώρα κάθε φορά που θα πατάτε το Start στο χειριστήριο 2 θα περνάτε πίστα.

ARNOLD PALMER GOLF
Δώστε για κωδικό EVE.

DYNAMITE DUKE
Πατήστε το C 10 φορές και μετά το Start. Διαλέξτε όποια επιλογή σας αρέσει!

NES

KID ICARUS
Δώστε τον κωδικό ICARUS FIGHTS, MEDUSA ANGELS και γίνεστε άτρωτοι.



METAL GEAR
Για να αποκτήσετε όλα τα όπλα που είναι δυνατόν να βρείτε στο παιχνίδι δώστε τον ακόλουθο κωδικό: 5XZ1C GZZZG U000U UYRZZ NTOZ3.
Για να έχετε ήδη καλύψει τα 3/4 του παιχνιδιού με το που ξεκινάτε δώστε τον ακόλουθο κωδικό J." " W * " " " P 1 X 3 7 9 9 6 " " 2 . 2 " M

PUNCH OUT
Δοκιμάστε αυτό τον κωδικό: 106 113 0120 και ύστερα κρατήστε πατημένο το select, το A και B την ίδια στιγμή.

TIGER HELI
Για να συνεχίσετε από εκεί που πεθάνατε πατήστε το A και το B ταυτόχρονα.

GAUNTLET
Ο κωδικός του 79ου επιπεδου είναι: 42C BB1 HZZ.

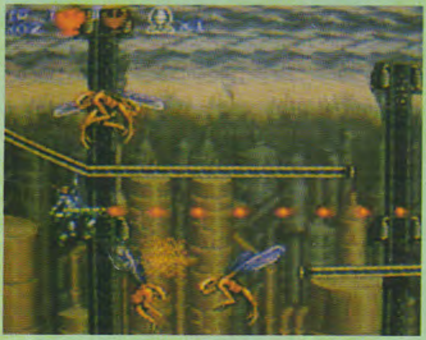


GUNSMOKE
Οταν στην οθόνη των τίτλων πατήσετε τέσσερις φορές το A ύστερα το select τρεις φορές και κάντε δεξιά το joypad δύο φορές. Τώρα πατήστε start και θα έχετε κάτι εκπληκτικά όπλα.

MEGAMAN 3
Δώστε το ακόλουθο password: A1, A3, B2, B5, D3, F4

LIFE FORCE
Δώστε προσοχή: στην αρχή στην οθόνη των τίτλων κάντε 2 φορές πάνω, 2 κάτω, αριστερά, δεξιά, αριστερά, δεξιά, B, A και start. Τώρα έχετε 30 ζωές. Αν επαναλάβετε όλη αυτή τη διαδικασία μπορείτε να φτάσετε μέχρι 120 ζωές!

METROID
Ενα tip που θα σας χρειαστεί οπωσδήποτε (όπως και σε μας στο παιχνίδι που κάναμε review) για να βρεθείτε στο τελικό επίπεδο: WJZO02 YDIEW0 DVRD?1 W01GLA.



IRONSWORD
ή με άλλα λόγια Wizards and Warriors 2. Μόλις πατήσετε start, δώστε τον παρακάτω κωδικό για να βρεθείτε στο τελευταίο επίπεδο: HBTRTWTPPLQP.

RAD RACER
Φρέσκα tips και νέο αίμα! Για να συνεχίζετε λοιπόν σ'αυτό το παιχνίδι όταν τελειώνει ο χρόνος σας αρχίστε να πατάτε Start, Select, B και A όλα μαζί συνεχώς.

LYNX

VIKING CHILD
Οι κωδικοί:

LEVEL 2 - OMEGAMAN
LEVEL 3 - PATRICIA
LEVEL 4 - REDDWARF
LEVEL 5 - DEWSBURY

BLUE LIGHTNING

Κι άλλοι κωδικοί για ένα ακόμα παιχνίδι.

LEVEL 2 - PLAN
LEVEL 3 - ALFA
LEVEL 4 - BELL
LEVEL 5 - NINE
LEVEL 6 - LOCK
LEVEL 7 - HAND
LEVEL 8 - FLEA
LEVEL 9 - LIFE



GAME GEAR

WONDERBOY
Στην αρχή του παιχνιδιού και όσο βλέπετε στην οθόνη την καρδιά να κινείται μπορείτε να επιλέγετε επίπεδα μόνο και μόνο κάνοντας το joypad πάνω ή κάτω.

SONIC THE HEDGEHOG
Με το ακόλουθο, θα μπορέσετε να σταματήσετε να ανυσυχείτε για τον Doctor Robotnik...
Οταν είστε στο Bridge Zone - Act Three, τρέξτε αριστερά για να πάρετε μία ζωή, και μετά δεξιά. Ανεβείτε το μικρό λοφάκι,και κατεβείτε το με μέγιστη ταχύτητα, σιγουρεύοντας ότι θα κατρακυλήσετε σε όλο το δρόμο μέχρι τη γέφυρα. Αν αυτό γίνει αυτό, τότε ο Doctor Robotnic δεν θα σας πυροβολά.

SUPER NES

STREET FIGHTER II
Καθως εμφανίζεται το σήμα της Capcom πιέστε στο Joypad 1 τα εξής πλήκτρα: ΚΑΤΩ, R, ΠΑΝΩ, L, Y, B. Θα ακούσετε έναν χαρακτηριστικό ήχο και οι επόμενες οθόνες θα είναι μπλε αντί μαύρες. Το κόλπο αυτό επιτρέπει σε δύο παίκτες να ελέγχουν τους ίδιους χαρακτήρες (CHAMPIONSHIP MODE).





STREET FIGHTER II (μέρος 2ον)
Το παρακάτω κόλπο επιτρέπει σε ένα παίκτη που ελέγχει τον KEN να παίξει εναντίον ενός KEN με διαφορετικό χρώμα που ελέγχει ο υπολογιστής. Αρχίστε παιχνίδι ενός παίκτη και περιμένετε ο υπολογιστής να διαλέξει για εσάς τον RYU. Θα μεταφερθείτε στην πίστα του KEN. Οταν φτάσετε εκεί πατήστε το START στο Joypad 2 και διαλέξτε τον KEN. Περιμένετε να τελειώσει ο χρόνος και στους τέσσερις γύρους. Ο RYU θα χάσει και ενώ βρίσκεστε στην οθόνη του CONTINUE, πατήστε το START στο Joypad 2. Θα μεταφερθείτε στην οθόνη επιλογής παίκτη. Πατήστε ξανά το START στο δεύτερο Joypad και θα μεταφερθείτε στην πίστα του KEN, παίζοντας εναντίον ενός άλλου KEN που ελέγχει ο υπολογιστής.

SUPER MARIO WORLD
Για να ξαναπαίξετε τα κάστρα και τα φρούρια που έχετε καταστρέψει, πηγαίνετε πάνω σε αυτά, πατήστε το R και ενώ το έχετε πατημένο πατήστε και το L στο Joypad.

GRADIUS III
Διαλέξτε EDIT στην οθόνη επιλογής όπλων και δώστε XYXYXY. Θα δείτε!

ZELDA III
Αν ψάχνετε ακόμα τα αντικείμενα που χρειάζεστε και συνεπώς έχετε κολλήσει, διαβάστε:
SHOVEL - Στον σκοτεινό κόσμο, πηγαίντε εκεί που ήταν ένα αγόρι έπαιζε με το flute. Θα είναι πάλι



εκεί (στο tree trunk), και θα σας δώσει το shovel.
FLUTE - Οταν έχετε το shovel, πηγαίντε απάνω και αριστερά, από το tree trunk (Light world). Τώρα αρχίστε να σκάβετε, και θα βρείτε το flute.
HAMMER - Είναι στο μεγάλο σεντούκι στο πρώτο crystal palace, στο Dark World.
LAMP - Στο μικρό σπιτάκι στο Links House.
NET - Θα το πάρετε από το άρρωστο μικρό κοριτσάκι στο χωριό.
ICE WAND - Είναι στη σπηλιά στη δεξιά λίμνη Hylia. Βάλτε μια βόμβα στην είσοδο της σπηλιάς, περίπου δύο εκατοστά αριστερά. Ο τοίχος θα σπάσει, και εσείς θα πάτε ελεύθερα να πάρετε το wand.
FIRE WAND - Είναι στο μεγάλο σεντούκι στο τρίτο crystal palace, στο Dark World.
FLIPPERS - Τα αγοράζετε από το θαλάσσιο πλάσμα για 500 rupees.
HOOK SHOT - Είναι στο μεγάλο σεντούκι στο δεύτερο crystal palace,στο Dark World.



BOTTLE - Το αγοράζετε από τον άνθρωπο που κάθεται στο κέντρο του χωριού.
MEDALLION - Το παιχνίδι έχει δύο medallion. το Esther και το Quake. Το Esther είναι στην πάνω αριστερή γέφυρα στη σπηλιά του βουνού. Για να μεταφράσετε το γλυπτό, χρησιμοποιήστε το πράσινο βιβλίο σας. Το Quake, είναι πάνω δεξιά του Waterfall Of Wishing στο Dark World.
Ρίξτε ένα αντικείμενο στο Ring of Stones, και πάρτε το Quake από το τέρας.
MAGIC DUST - Σας το δίνει η μάγισσα όταν της δώσετε το μανιτάρι από τα Lost Woods.

BOOK - Στη βιβλιοθήκη. Παίξτε λίγο με τα ράφια και θα πέσει.
MIRROR - Θα σας το δώσει ο άνθρωπος που οδηγήτε μέσα από τις σπηλιές των βουνών.
BOW AND BOOMERANG - Στην αρχή, μέσα στο κάστρο.

PC ENGINE

DEVIL'S CRUSH

Για άπειρες μπάλες δώστε για όνομα AAAAAAHAAA

MEGA DRIVE

DEVIL CRASH
Που το έχουμε στα γραφεία μας και παίζουμε. Ο κωδικός είναι 09563 35555 για 33 μπάλλες.

SONIC
Αντε για όσους δεν βολεύτηκαν με τα προηγούμενα Tips έχουμε κάτι καινούριο. Πατήστε C, Up, C, Down, C, Left, C, Right και κρατώντας πατημένο το A πατήστε Start. Ελπίζω να γίνατε αορατοι.

STREETS OF RAGE
Το είχαμε βαθμολογήσει αυστηρά; Δώστε Left, Left, B, B, C, C, C, Start στην οθόνη του game over.

TWO CRUDE DUDES
Στο τέλος κάθε επιπέδου υπάρχει ένα μηχάνημα με αναψυκτικά. Χτυπήστε το και πάρτε ένα. Αλλά μην το πιείτε και μην λουστείτε! Κρατήστε το και στο επόμενο level θα έχετε μία ζωή ακόμα.



ΑΛΛΗΛΟΓΡΑΦΙΑ

ΠΟΛΛΑ ΚΑΙ ΔΙΑΦΟΡΑ

Αγαπητό GAMER,
είμαστε δύο κάτοχοι MSII και έχουμε να σου κάνουμε μερικές ερωτήσεις:

1 Θα θέλαμε τοTOP-10 του Master SystemII.

2 Είναι καλά τα παιχνίδια TOE-JAM + EARL, TALMITS ADVENTURE, HELLFIRE, BATAMAN RETURNS, FORGOTTEN WORLDS, BULLS VS BLAZERS;

3 Ποια είναι η καλύτερη κονσόλατου κόσμου αυτή τη στιγμή;

4 Υπάρχει ACTION REPLAY για MSII;

5 Ποιο είναι το καλύτερο SFII, για SNES ή στο MEGADRIVE;

6 Ποια κονσόλα είναι η καλύτερη το NES ή το MSII; Θέλουμε απάντηση χωρίς να μας πεις την αιώνια φράση του USER "αυτό είναι στην κρίση σου".

7 Καλύτερο παιχνίδι είναιτο SONIC1ή το SUPER MARIO WORLD.
Ισχύουν τα ίδια με την ερώτηση 6.

8)Είναι φήμες ότι θα βγει SONIC 3;

9 Υπάρχει SFII στο GAME GEAR;

10 Πόσα bit έχει το απλό ATARI 2600 με 160 παιχνίδια;

11 Θα βγει το SFIII στο SNES καιαν ναι πότε;

Φιλικά
Δημήτρης και Γιάννης



1 TOP 10 του Master System 1-2 δυστυχώς δεν μπορούμε να βάλουμε στην αντίστοιχη στήλη μας γιατί τα γράμματα που έχουμε πάρει γι'αυτήν είναι ελάχιστα και δεν θα δημιουργήσουν ένα αντικειμενικό/αντιπροσωπευτικό δείγμα για το περιοδικό. Πάντως μόλις μαζευτεί ένας ικανοποιητικός αριθμός απαντήσεων να είσαστε σίγουροι ότι θα δημοσιεύσουμε ένα TOP 10. Τώρα μπορούμε βέβαια να σας δώσουμε 10 παιχνιδιών που εμείς πιστεύουμε ότι είναι τα καλύτερα (εννοείται ότι τα Sonic 1-2 και R-type θεωρούνται ήδη κλασικά):

CALIFORNIA GAMES, CASTLE OF ILLUSION, FANTASY ZONE 2, IMPOSSIBLE MISSION, LAND OF ILLUSION, THE LUCKY DIME CAPER, MASTER CHESS, OPERATION WOLF, PHANTASY STAR, PRINCE OF PERSIA.

2 Θα ήταν καλά παιχνίδια αν υπήρχαν στο Master System!

3 Το CD32 θα έλεγα αλλά τα πράγματα εξελίσσονται τόσο γρήγορα που τον άλλο μήνα δεν αποκλείεται να είναι κάποια άλλη!

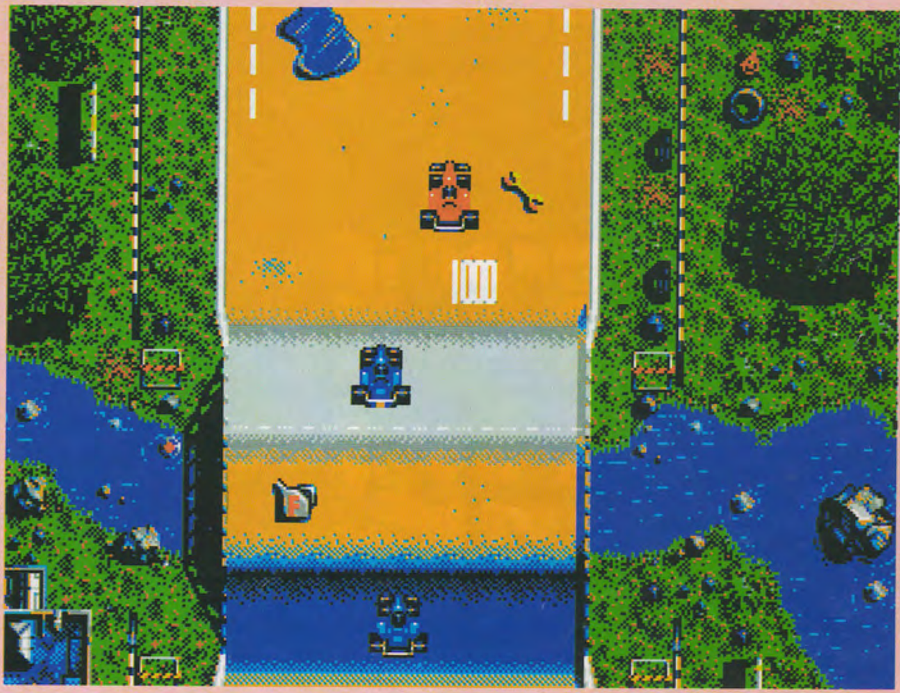
4 Ναι, όπως υπάρχει και για Game Gear.

5 Του Super NES είναι το πρώτο Street Fighter 2 ενώ του MegaDrive είναι η Champion Edition. Δεν μπορεί να γίνει σύγκριση χωρίς να μπει στην μάχη και η Turbo Edition του Super NES γι'αυτό θα πρέπει να περιμένεις μερικά τεύχη ακόμα. Μην ξεχνάς ότι υπάρχει και το Mortal Combat πλέον.

6 Τα μηχανήματα είναι 8bit ισοδύναμα. Τις διαφορές τις κάνουν κάθε φορά οι προγραμματιστές και το software.

7 Οταν φτάνουμε σε τέτοια σημεία gameplay και τεχνικής οι απόψεις δεν μπορεί να είναι παρά υποκειμενικές γιατί οι διαφορές είναι αμεληταίες. Η προσωπική άποψη του αρχιυντάκτη μας είναι υπέρ του Sonic.

8 Οχι βέβαια, δεν είναι φήμες. Θα βγει σύντομα Sonic 3.



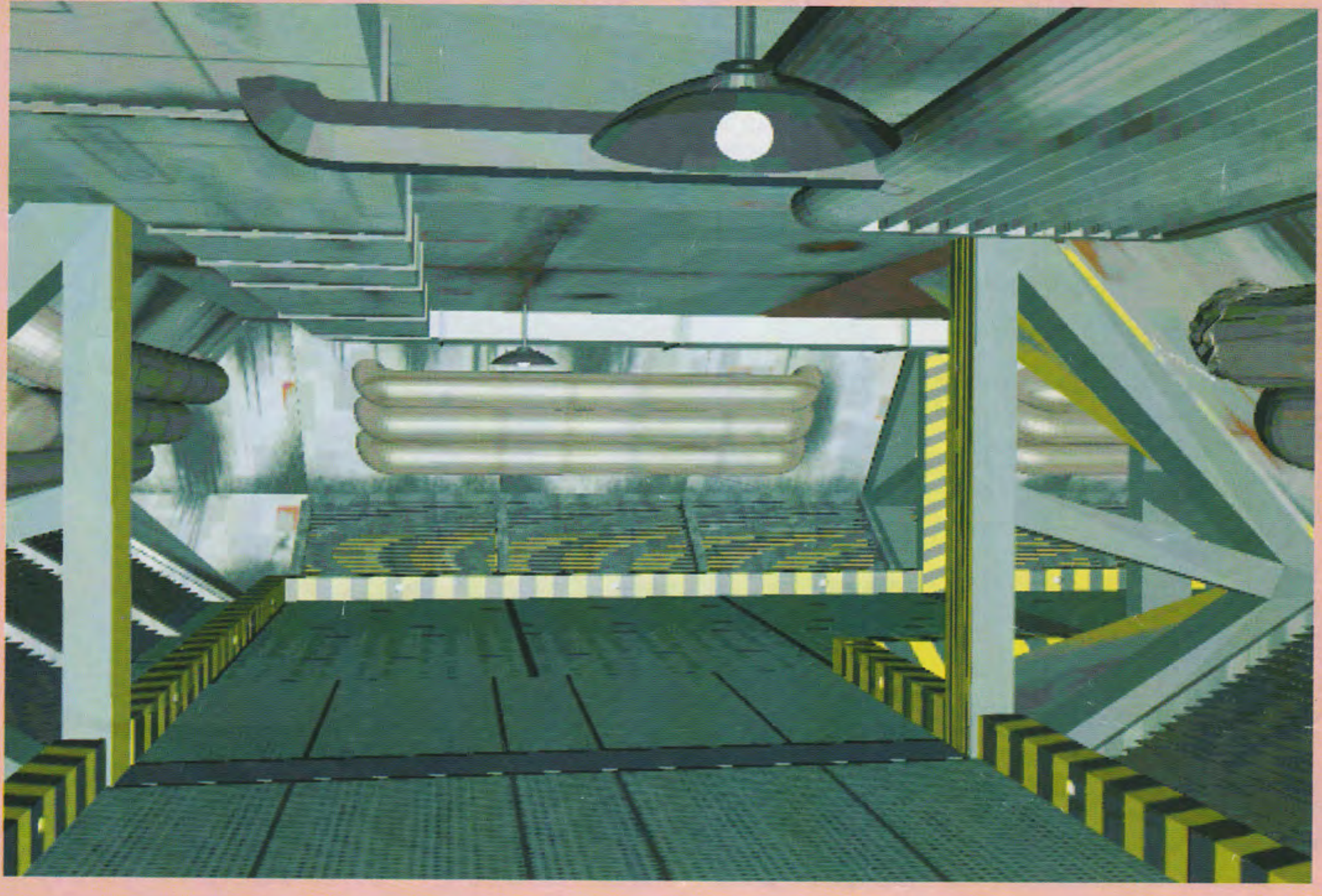
9 Οχι ακόμα.

10 Δεν μπορώ να θυμηθώ τόσο παλιά...

11 Street Fighter 3;! Ηρεμα, μόλις εμφανίστηκε στα ηλεκτρονικά. Θα αργήσει.

ΠΟΛΛΑ ΚΑΙ ΔΙΑΦΟΡΑ 2

Αγαπητό GAMER,
σε αγοράζω κάθε μήνα και θα ήθελα να σε συγχαρώ για την πραγματικά πολύ καλή σου ύλη, έχεις ήδη ξεχωρίσει από τα άλλα περιοδικά του χώρου σου και θα έλεγα ότι είσαι πολύ καλύτερο και αυτό είναι φανερό. Ας αφήσουμε όμως τα πολλά λόγια γιατί είναι φτώχια και ας περάσουμε στο ψητό. Οι ερωτήσεις μου είναι οι εξής:



ΑΛΛΗΛΟΓΡΑΦΙΑ



1 Ποια πιστεύεις ότι είναι καλύτερη εταιρεία η SEGA ή η NINTENDO;

2 Η αγορά του Mega Drive είναι καλή;

3 Το Mega Drive και γενικά οι επιτραπέζιες κονσόλες χαλούν την τηλεόραση;

4 Μπορείς να μου πεις 10 καλά παιχνίδια για Mega Drive;

5 Ποιο μηχάνημα είναι καλύτερο το Game Gear ή το Atari Lynx; Αν απαντήσεις στις ερωτήσεις μου θα ευχαριστηθώ πολύ.
Ενας πιστός αναγνώστης σου.

Φιλικά
Βασίλης"Alligator"

1 SEGA ή Nintendo; Αυτή που βγάζει τα καλύτερα μηχανήματα, τα καλύτερα παιχνίδια και τους καλύτερους ήρωες είναι η καλυτερη. Αν θέλετε την προσωπική άποψη του αρχισυντάκτη μας και οι δύο είναι καλές.

2 Ναι.

3 Μόνο αν έχεις τηλεόραση που να προβάλει την εικόνα της στον τοίχο. Σε μια τέτοια περίπτωση μπορεί να αντιμετωπίσεις προβλήματα.

4 CASTLE OF ILLUSION,
DESERT STRIKE,
DRAGON'S FURY,
ECCO THE DOLPHIN,
GHOULS'N GHOSTS,
JOHN MADDEN AM. FOOTBALL 92-92,
PHANTASY STAR 3,
QUACKSHOT,
STREETS OF RAGE 2,
TOEJAM AND EARL.

5 Σαν hardware το Lynx είναι καλύτερο. Αλλά το Game Gear έχει καλύτερα και πολύ περισσότερα παιχνίδια λόγω SEGA, είναι πιο επεκτάσιμο (μέχρι και τηλεόραση γινεται), και βγάζει και 32 χρώματα ταυτόχρονα, πράγμα που το κάνει ιδανικότερη αγορά.



ATHENS CLUB

Ο ΠΑΡΑΔΕΙΣΟΣ ΤΩΝ VIDEO GAMES

MEGA DRIVE • NEO GEO • PC ENGINE • SUPER NES
GAME BOY • GAME GEAR • MEGA DRIVE • CD AMIGA

ΣΤΟ ATHENS CLUB ΘΑ ΒΡΕΙΤΕ ΟΛΑ ΤΑ ΠΕΡΙΦΕΡΙΑΚΑ ΓΙΑ ΤΗΝ ΔΙΚΙΑ ΣΑΣ ΠΑΙΧΝΙΔΟΜΗΧΑΝΗ. ΕΠΙΣΗΣ ΟΛΑ ΜΑ ΟΛΑ ΤΑ GAMES ΣΕ ΤΑΥΤΟΧΡΟΝΗ ΚΥΚΛΟΦΟΡΙΑ ΜΕ ΑΜΕΡΙΚΗ, ΙΑΠΩΝΙΑ ΚΑΙ ΕΥΡΩΠΗ

ΑΓΟΡΑΖΟΥΜΕ ΤΟ ΠΑΛΙΟ ΣΑΣ ΠΑΙΧΝΙΔΙ ΚΑΙ ΜΕ 1000 - 1500 ΔΡΧ ΑΓΟΡΑΖΕΤΕ ΚΑΠΟΙΟ ΑΛΛΟ

MEGA DRIVE
20000 ΠΡΟΚΑΤΑΒΟΛΗ
+ 2 Χ 19000 ΔΡΧ

S. NES 46000 ΔΡΧ

GAME BOY + GAME
10000 ΠΡΟΚ. +
14000 ΣΕ 1 ΜΗΝΑ

GAME GEAR + 4 GAMES
20000 ΠΡΟΚ. + 2 Χ
15000 ΔΡΧ

ATHENS CLUB
ΤΩΡΑ ΚΑΙ ΣΤΗΝ
ΓΛΥΦΑΔΑ
ΕΜΠΟΡΙΚΟ ΚΕΝΤΡΟ
COLOSSEUM
Β. ΓΕΩΡΓΙΟΥ 81Β

ΣΤΟ ATHENS CLUB
ΘΑ ΒΡΕΙΤΕ GAMES ΠΟΥ ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΑ ΔΕΝ ΦΑΝΤΑΖΕΣΤΕ ΟΤΙ ΥΠΑΡΧΟΥΝ Ή ΟΤΙ ΚΥΚΛΟΦΟΡΟΥΝ ΣΤΗΝ ΕΛΛΗΝΙΚΗ, ΑΚΟΜΑ ΚΑΙ ΣΤΗΝ ΕΥΡΩΠΑΪΚΗ ΑΓΟΡΑ

SUPER ΠΡΟΣΦΟΡΕΣ ΓΙΑ ΟΛΕΣ ΤΙΣ ΚΟΝΣΟΛΕΣ

SUPER NES 16 BIT

PANK	15000
TERMINATOR	14000
SKUL JACER	14000
KICK OFF	9000
ALIEN VS PREDATOR	14000
GUNFORCE	14000
JUKI CRUSS	14000
SPIDERMAN - XMEN	15000
THE HUNT OF RED OCTOBER	15000
WAYNE'S WORLD	15000
ROAD RUNNERS	15000

GAME BOY : 7500

ADDAMS FAMILY	(GB*)
BATTLETOADS 2	(GB*)
BUBBLE BOBBLE 2	(GB*)
CAESARS PALACE	(GB*)
COOL WORLD	(GB*)
DARKWING DUCK	(GB*)
F-15 STRIKE EAGLE	(GB*)
FIGHTING SIMULATOR	(GB*)
FLINTSTONES	(GB*)
HOME ALONE 2	(GM*)
JOB & MAC	(GB*)
LITTLE MERMAID	(GB*)
LOONEY TUNES	(GB*)
OPERATION C	(GB*)
OUT OF GAS	(GB*)
PUNISHER	(GB*)
RACE DRIVING	(GB*)
ROCKY & BULLWINKLE	(GB*)
SPIDERMAN 3	(GB*)
STAR WARS	(GB*)
STAR TREK TNG	(GB*)
SWAMP THING	(GB*)
SIMPSONS	(GB*)
ZEN INTERGALACTIC NINJA	(GB*)

MEGA DRIVE

CROSS FIRE	12000
RAMBART	12000
TALESPIN	10000
SUPERMAN	9000
BATMAN RETURNS	9000
AQUATIC GAMES	9000
TOYS	9000
LHX ATTACK CHOPER	9000
TOKI	10000
X-MAN	13900
KNIGHT ADVENTURE	13900
JUNGLE STRIKE	13900
JURASSIC PARK	13900

HOT LINE 24 ΩΡΕΣ
ΓΙΑ ΝΕΕΣ
ΚΥΚΛΟΦΟΡΙΕΣ
ΤΗΛ 9370819

ΠΡΟΣΦΟΡΑ ΤΟΥ ATHENS CLUB ΓΙΑ ΤΟ ΚΑΤΑΣΤΗΜΑ ΤΗΣ ΓΛΥΦΑΔΑΣ ΣΤΟΥΣ ΑΝΑΓΝΩΣΤΕΣ ΤΟΥ USER. ΦΕΡΤΕ ΜΑΣ ΤΟ ΠΙΟ ΚΑΤΩ ΚΟΥΠΟΝΙ ΜΕ ΤΟ ΟΠΟΙΟ ΘΑ ΕΧΕΤΕ, ΑΓΟΡΑΖΟΝΤΑΣ ΕΝΑ ΠΑΙΧΝΙΔΙ MEGA DRIVE - SUPER NINTENDO, ΜΙΑ ΕΚΠΤΩΣΗ 2500 ΔΡΧ. ΣΤΙΣ ΗΔΗ ΑΣΥΝΑΓΩΝΙΣΤΕΣ ΤΙΜΕΣ ΜΑΣ ΚΑΙ ΤΗΝ ΑΠΙΣΤΕΥΤΗ ΠΟΙΚΙΛΙΑ ΜΑΣ ΣΕ ΤΙΤΛΟΥΣ ΓΙΑ ΤΗ ΔΙΚΙΑ ΣΑΣ ΚΟΝΣΟΛΑ, GAMEBOY - GAMEGEAR - NES - MASTER SYSTEM - MEGA CD GAMES ΜΙΑ ΕΚΠΤΩΣΗ 1500 ΔΡΧ ΑΝΤΙΣΤΟΙΧΑ. ΙΣΧΥΕΙ ΜΕΧΡΙ 30 ΝΟΕΜΒΡΙΟΥ 1993.

ACTION REPLAY ΓΙΑ MEGA DRIVE - SNES
GAME BOY - GAME GEAR

ATHENS CLUB
ΣΤΕΛΝΟΥΜΕ ΜΕ ΑΝΤΙΚΑΤΑΒΟΛΗ ΣΕ ΟΛΗ ΤΗΝ ΕΛΛΑΔΑ
ΘΑ ΜΑΣ ΒΡΕΙΤΕ:

ΑΘΗΝΑ
ΜΠΟΤΑΣΗ 10 Τ.Κ. 10682
ΚΟΝΤΑ ΣΤΟ ΠΟΛΥΤΕΧΝΕΙΟ
ΤΗΛ.: 3639338

ΚΑΛΛΙΘΕΑ
ΠΕΡΙΚΛΕΟΥΣ 38, Τ.Κ. 17673
ΚΟΝΤΑ ΣΤΟ CINEMA TROPICAL
ΤΗΛ - FAX : 9596691

ΓΛΥΦΑΔΑ, ΕΜΠΟΡΙΚΟ ΚΕΝΤΡΟ COLOSSEUM
ΒΑΣ. ΓΕΩΡΓΙΟΥ 81Β ΤΗΛ.: 8944800

ΠΩΛΗΣΗ ΧΟΝΔΡΙΚΗ - ΛΙΑΝΙΚΗ

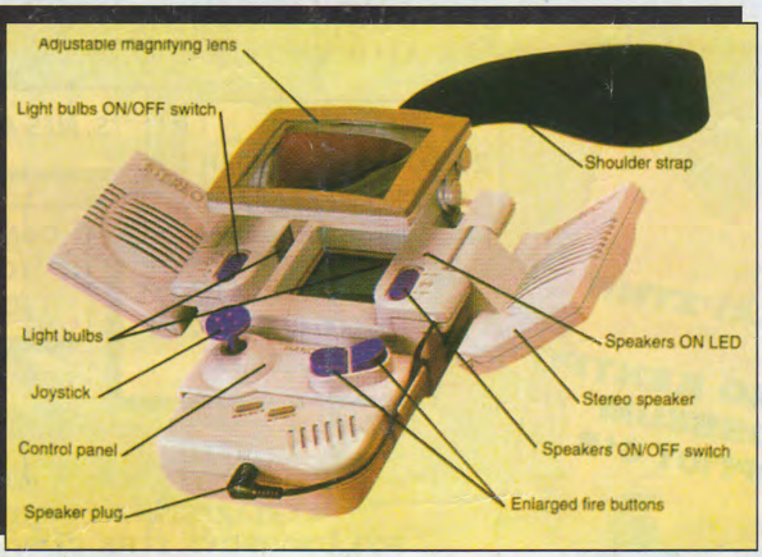
ΟΝΟΜΑ ....ΕΠΩΝΥΜΟ..............................
ΔΙΕΥΘΥΝΣΗ ....ΠΟΛΗ ....Τ.Κ. ....
ΚΟΝΣΟΛΑ ....

GAME BOY

Η ΑΠΟΚΑΛΥΨΗ

...και εγένετο ΗΧΟΣ ...και εγένετο ΦΩΣ

...και εγένετο HANDY BOY



BRITE BEAM™



COOL SCREEN™



AC ADAPTOR FOR GAMEBOY



ELIMINATOR™ CLEANING KIT FOR GAMEBOY



HANDY POWER KIT™



HANDY CARRY™



HANDY TRAY™



ΠΑΝΤΑ ΜΠΡΟΣΤΑ
ΠΑΝΤΑ ΠΡΩΤΟΙ

PANDA
COMPUTERS & GAMES

ΣΥΝΤΑΓΜΑ
Καραγεώργη Σερβίας 4 (Στοά Καλιγά) ☎ 3237033

Κ.ΠΑΤΗΣΙΑ
Καυτατζόγλου & Χρυσ. Σμύρνης 40-42 ☎ 2111696

ΨΥΧΙΚΟ Nintendo shop
Εμπορικό Κέντρο Ψυχικού
Λεωφ. Κηφισίας 292 ☎ 6877362

Ν.ΙΩΝΙΑ
Εμπορικό Κέντρο ΙΟΝΙΑ 2000 Λεωφ. Ηρακλείου 350